



CAMPEONATO NACIONAL DE FÚTBOL SALA Clausura - Temporada 2017

I. NOMBRE - TROFEO – TITULO

ARTICULO 1

1. Las siguientes Bases de Campeonato regirán el Torneo de Clausura del Campeonato Nacional de Fútbol Sala de la Temporada 2017.
2. La competencia se denominará:
 - “Campeonato Nacional de Fútbol Sala, Torneo de Clausura 2017”.
3. El ganador de esta Competencia Oficial obtendrá el título de:
 - “Campeón Nacional de Fútbol Sala, Torneo de Clausura 2017”.
4. La fecha de inicio será el día sábado 09 de Septiembre de 2017”.

II. DIRECCIÓN - REGLAMENTACIÓN – PARTICIPACIÓN

ARTICULO 2

1. La Dirección del Torneo estará a cargo del Directorio de la ANFP que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiere presentar, no prevista en estas Bases, como, asimismo, las dudas que se susciten con motivo de la interpretación de los mismos, sin ulterior recurso.
2. Las labores de fiscalización y ejecución de las directrices las realizará el Subgerente del Fútbol Joven.
3. La reglamentación por la cual se regirá el Campeonato está constituida por las presentes Bases, Estatutos, Código de Ética, Reglamentos de la ANFP y por las resoluciones del Directorio de la ANFP.
4. Podrán participar en estos torneos clubes representativos asociados a la ANFP y clubes o instituciones que el Directorio invite especialmente y que se reserva el derecho de revocar la invitación sin mayores explicaciones ni otorgar derecho a apelación.
5. Los clubes inscritos representantes de la ANFP serán: Colo Coló, Universidad de Chile, Palestino, Cobresal, Curicó Unido, Coquimbo Unido, Santiago Wanderers, Melipilla, Santiago Morning, Magallanes, Everton, Deportes La Pintana, INAF, Naval y, además, se suma como invitado especial Universidad Santo Tomás.
6. Todos los clubes participantes están obligados a respetar en su integridad las presentes Bases, los reglamentos de la ANFP las resoluciones del Directorio.



7. Para todos los efectos, las presentes Bases tienen la calidad jurídica de un reglamento ANFP.
8. Ningún club será autorizado a participar en estos Torneos si no ha presentado el correspondiente cuaderno de cargos al momento de la inscripción, el que debe contener:
 - Antecedentes de la institución.
 - Poder de firmas **otorgado por el Presidente del Club**.
 - Nómina de dirigentes.
 - Nómina del cuerpo técnico acompañado de fotocopia.
 - Campos de juego disponible.
 - Uniforme oficial y alternativo.
 - Nombre, teléfono y correo de un coordinador, el cual se pueda ubicar en horarios inhábiles.

II. INSCRIPCIONES - HABILITACIONES DE JUGADORES

ARTICULO 3

1. Las inscripciones de a lo menos 10 jugadores serán recepcionadas en la Oficina de Registros de la ANFP hasta el viernes 24 de marzo del 2017 para el campeonato de Apertura y el Lunes 28 de agosto del 2017 para el Torneo de Clausura. Posteriormente los clubes podrán completar una nómina de 20 jugadores hasta el viernes anterior al inicio de la cuarta fecha de cada torneo, fecha en que se cerrarán las inscripciones.
2. Para la debida inscripción de los jugadores, los Clubes deberán proporcionar la siguiente documentación:
 - Nómina indicando nombre y apellidos, fecha de nacimiento, número de cédula de identidad y firma del jugador.
 - Fotocopia de la cedula de identidad.
 - Certificando médico acreditando aptitud para realizar actividades deportivas.
 - Electrocardiograma.
 - En el caso de los jugadores menores de edad, deberán presentar además una autorización notarial otorgada por los padres o tutores.
 - Adjuntar además una foto a color con nombre y Rut (no se aceptarán fotos con gorro u otros implementos ajenos a la actividad).
 - Sin la completa presentación de estos documentos, las inscripciones no serán cursadas.
3. Esta nómina deberá tener un mínimo de 10 y un máximo de 20 jugadores, dentro de los cuales deben inscribirse como mínimo 2 jugadores sub 20, nacidos entre el 1° de enero y el 31 de diciembre de 1997.
4. Además, los clubes podrán inscribir un máximo de 30 jugadores habilitados, completando la diferencia solo con jugadores de la categoría sub 20, es decir, los clubes pueden llegar a tener 12 jugadores sub 20 y 18 jugadores mayores.



5. Los clubes podrán completar el cupo de 20 jugadores, hasta el viernes anterior al inicio de la cuarta fecha del Campeonato, fecha en la cual se cerrarán las inscripciones.
6. Todas las inscripciones en el registro serán de exclusiva responsabilidad del club que las solicita, dándose por establecido que no hay vicios ni en la documentación proporcionada ni en el cumplimiento de cualquier formalidad que pueda ser calificada de esencial. Si se descubriere algún vicio la inscripción será anulada y el dirigente responsable pasado al Tribunal de Disciplina (Reglamento, Art. 49).
7. Ningún club podrá hacer actuar en este Campeonato a un jugador que haya participado por otro club en el mismo Campeonato.
8. Los clubes podrán inscribir hasta tres jugadores extranjeros, previo pago de US\$ 100 (cien dólares). De estos jugadores, los clubes deberán presentar las autorizaciones internacionales correspondientes.
9. Ningún jugador está autorizado a jugar hasta no tener el visto bueno de la Oficina de Registro de jugadores de la ANFP.
10. Los jugadores inscritos en un club deberán permanecer durante toda la temporada 2017. Si un Club desea transferir a un jugador en medio de la temporada, es decir una vez finalizado el Campeonato de Apertura y antes que se inicie el Campeonato de Clausura, deberá ser informado y documentado en las oficinas de Registros de jugadores de la ANFP
11. Para los efectos de estas bases los días sábados se considerarán inhábiles

III. DESARROLLO DEL TORNEO.

ARTICULO 4.

1. El Campeonato Nacional de Fútbol Sala de Clausura 2017, se jugará en Santiago, con un máximo de 15 clubes, en la modalidad de todos contra todos, titulándose campeón el club que acumule la mayor puntuación en la tabla de cómputo general al finalizar la totalidad de las fechas y partidos.
2. En los partidos se aplicará la siguiente puntuación:
 - a) Tres puntos al equipo ganador.
 - b) Un punto a cada equipo en caso de empate.
 - c) Cero puntos al equipo perdedor.



3. *Definiciones: Si al término de la totalidad de las fechas jugadas resultarán empatados en puntaje dos o más clubes, se definirá de acuerdo a los siguientes criterios:*
 - a) *Mejor diferencia entre los goles marcados y recibidos.*
 - b) *Mayor cantidad de partidos ganados.*
 - c) *La mayor cantidad de goles marcados.*
 - d) *La menor cantidad de goles recibidos.*
 - e) *Resultado de los partidos entre ellos.*
 - f) *Sorteo.*

4. *En el caso que el club ganador del Torneo de Apertura sea diferente al campeón del Torneo de Clausura, inmediatamente a la semana siguiente, se disputara un partido entre los dos clubes ganadores de cada torneo con el objeto de definir el clasificado a Copa Libertadores.*

V. REGLAS DEL JUEGO.

ARTICULO 5.

1. *En los partidos de este campeonato se aplicarán las Reglas de Juego de Futsal FIFA vigentes.*
2. *Una hora antes del inicio del partido, cada equipo deberá comunicar al Director de Turno designado, los nombres de a los menos 8 y máximo 14 jugadores, los que deberán acreditarse mediante cédula de identidad o pasaporte y firmar la planilla de juego.*
3. *En todos los partidos deberán estar inscritos en la planilla de juego a lo menos 2 jugadores sub 20.*
4. *Los primeros cinco inscritos en la planilla de juego comenzarán jugando, siendo los restantes considerados como remplazantes o suplentes.*
5. *Los números que lleven en la espalda deberán corresponder a los que se encuentran inscritos en la planilla de juego, el que deberán conservar durante todo el desarrollo del Torneo.*
6. *El Cuerpo Técnico de cada equipo que hará ingreso a la cancha deberán acreditarse e identificarse con Delegado de Turno antes del inicio del partido y colocar su nombre completo y firma en la planilla de juego respectiva.*
7. *No podrán ingresar a la banca más de 5 miembros del Cuerpo Técnico de cada equipo y podrán permanecer en ella siempre y cuando estén previamente acreditado y hayan firmado la planilla de juego correspondiente.*



8. *Los jugadores sustitutos de la banca deberán permanecer en todo momento con petos de color diferente a las camisetas de los dos equipos.*
9. *Los jugadores deberán actuar con los uniformes registrados en la ANFP. El equipo considerado visitante deberá disponer de uniforme de reemplazo de colores totalmente diferentes al del equipo considerado como local.*
10. *Para efectos de cambio de uniforme será considerado como local el equipo que figure mencionado en primer término en el fixture.*
11. *El guardameta deberá usar uniforme de colores que lo distingan claramente de los demás jugadores y del árbitro. En caso de similitud de colores será este último el que debe cambiar de uniforme.*
12. *El guardameta jugador deberá usar una camiseta, igual a la del guardameta conservando el número de la camiseta como jugador.*
13. *Los jugadores están obligados al uso de canilleras. El árbitro podrá amonestar al jugador que infrinja esta norma y deberá impedirle el ingreso al campo de juego en tanto no acate sus órdenes.*
14. *El árbitro o Delegado de Turno deberán velar por la correcta presentación de los jugadores, obligándolos a usar la camiseta dentro del pantalón y las medias arriba, pudiendo amonestar al que infrinja esta norma e impedirle el ingreso al campo de juego hasta que cumpla sus órdenes.*
15. *Si algún jugador usa alguna prenda bajo el pantalón ésta deberá ser del mismo color y no más larga que la pierna del pantalón.*
16. *Si el árbitro o Delegado de Turno advierten que un jugador lleva sobre él objetos que puedan ser peligrosos para él o los demás jugadores, tales como gargantillas, pulseras, anillos u otros objetos, deberá ordenar que se los quite. Si el jugador no obedece la orden, no podrá tomar parte en el encuentro.*
17. *Todo jugador expulsado del campo de juego, deberá retirarse de inmediato a los camarines. El incumplimiento de esta norma será responsabilidad del jugador, del cuerpo técnico y del dirigente que esté a cargo de la delegación.*
18. *Los Clubes con sus jugadores deberán formar la Ceremonia de Fair Play antes del inicio de todos los partidos del campeonato.*
19. *Cada partido será dirigido por una terna arbitral, el tercer árbitro será el cronometrista. Los árbitros son quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego y las presentes Bases, cuando corresponda. Dicho cuerpo arbitral será designado por la Comisión de árbitros de la ANFP.*



VI. ESTADIO - PARTIDOS – PROGRAMACIONES TRANSMISIONES DE RADIO Y TELEVISION.

ARTICULO 6.

1. Los partidos del Campeonato Nacional de Fútbol Sala en su edición 2017 se desarrollarán en el o los gimnasios que la organización programe.
2. En el caso de televisación, la elección de los partidos será facultad exclusiva de la ANFP.
3. Todas las transmisiones, ya sea por canales de televisión de señal abierta, por cable, antena o internet, serán autorizadas exclusiva y expresamente por la ANFP.
4. La publicidad en estáticos de los partidos será determinada y autorizada exclusiva y expresamente por la ANFP.
5. Los jugadores y técnicos de los distintos clubes participantes se comprometen a prestar su mejor disposición ante las requisitorias periodísticas de los distintos medios de prensa, con el fin de fomentar y promocionar el deporte.

ARTICULO 7

1. El día, hora, lugar de programación de cada fecha será determinada por el Subgerente de Fútbol Joven.
2. Los partidos deberán comenzar a la hora señalada, para lo cual los jugadores deberán presentarse en cancha 8 minutos antes para efectuar ceremonia de Fair Play y dar inicio al partido, en caso del no cumplimiento a dicha disposición, el técnico del club responsable será informado al Tribunal de disciplina y sancionado con un partido, en el caso de reincidencia, el Tribunal resolverá de acuerdo al código de procedimientos y penalidades.

VII. IMPUGNACIONES Y SANCIONES.

ARTICULO 8.

- 1- No existiendo causa de fuerza mayor debidamente calificada, el equipo que no se presente a disputar un partido oficial, haga abandono del campo de juego antes del término reglamentario o se niegue a participar del juego, además de sufrir la pérdida de los puntos en disputa, los antecedentes serán remitidos al Tribunal de Disciplina para sancionar a las personas que resultaren responsables.

ARTICULO 9.

1. Podrá impugnarse la validez de un partido en el caso que se haya incluido en un equipo a uno o más jugadores en situación antirreglamentaria y siempre que esta impugnación se ponga en conocimiento del Tribunal de Disciplina dentro de las 48 horas siguientes de finalizada la fecha, mediante comunicación



escrita debidamente registrada al Subgerente del Fútbol Joven. La impugnación podrá formularla cualquier club que participe en esta competencia y las impugnaciones que se formulen fuera del plazo indicado anteriormente, se entenderán como no presentadas.

2. Una vez notificados del fallo del Tribunal en su primera sala, los clubes involucrados podrán presentar el recurso de apelación ante el Tribunal dentro del término de tres días hábiles contados desde la fecha de notificación.
3. En caso de ser acogido el reclamo, el club infractor perderá el o los puntos que hubiese ganado en el partido impugnado, y los ganará el rival.
4. Además de lo anterior el Directorio podrá impugnar por oficio los partidos en que hayan participado jugadores en situación antirreglamentaria, así como también la participación de integrantes del cuerpo técnico o dirigentes que se encuentren inhabilitados o no registrados. El Directorio, tendrá como plazo máximo hasta antes de la última fecha del campeonato para actuar de oficio.

VIII. TRIBUNAL DE DISCIPLINA.

ARTICULO 10.

1. El Tribunal de Disciplina es una entidad autónoma y tiene competencia, salvo en lo que estas Bases le confiere al Directorio de la ANFP, para conocer y juzgar las faltas e infracciones que cometan durante el desarrollo de sus actividades deportivas, jugadores, clubes participantes, dirigentes, directores técnicos, médicos, kinesiólogos, paramédicos, auxiliares y funcionarios.
2. En el evento que se juegue un partido antes de la sesión ordinaria del Tribunal de Disciplina, los jugadores expulsados en la fecha anterior se entenderán como automáticamente inhabilitados para intervenir en tanto no se reúna y resuelva su situación.
3. Los miembros del cuerpo técnico expulsado no podrán actuar, dar instrucciones, permanecer en la banca ni ingresar a camarines antes, durante ni después del partido, en caso contrario se considerará desacato a las sanciones impuestas por el Tribunal de Disciplina.
4. En el caso de jugadores que acumulen 2 tarjetas amarillas, estos deberán cumplir un partido de suspensión inmediatamente al partido siguiente que le corresponda a su equipo jugar.
5. Mientras se desarrolle el Torneo, el Tribunal de Disciplina se reunirá ordinariamente todos los días lunes a las 17:30 hrs. y extraordinariamente cuando lo disponga su Presidente o a petición del Directorio.
6. Los clubes se considerarán como notificados de las sanciones del Tribunal de Penalidades, a las 12:00 hrs. del día siguiente a la sesión (para efecto de



apelaciones y reconsideraciones). Es responsabilidad de cada club, procurarse la información sobre los jugadores castigados por el Tribunal.

7. Para efectos de apelaciones, sólo serán revisadas los escritos que presenten nuevos antecedentes que ameriten reestudiar el caso, y que tratándose de sanciones de jugadores solo serán apelables aquellas suspensiones por cuatro o más partidos y que sean presentadas en la forma y en los plazos señalados.

X. PREMIACIÓN

ARTICULO 11.

1. El club que resulte campeón será premiado con la Copa y 25 medallas doradas para jugadores y cuerpo técnico, el club que resulte vice campeón recibirá 25 medallas plateadas para jugadores y cuerpo técnico.
2. En caso de producirse definición en partido entre campeones, el ganador de dicho partido será el representante chileno a Copa Libertadores.

Santiago, Agosto de 2017