



BASES
TORNEO DE APERTURA ASCENSO
CAMPEONATO NACIONAL DE FUTSAL

2023



ÍNDICE

I.	NOMBRE – TROFEO - TÍTULO	Pág.	3
II.	DIRECCIÓN – REGLAMENTACIÓN – PARTICIPACIÓN	Pág.	3
III.	INSCRIPCIONES – HABILITACIONES DE JUGADORES	Pág.	4
IV.	DESARROLLO DEL TORNEO	Pág.	6
V.	REGLAS DE JUEGO	Pág.	8
VI.	ESTADIO, PARTIDOS, PROGRAMACIÓN, TRANSMISIONES DE RADIO Y TELEVISIÓN	Pág.	11
VII.	IMPUGNACIONES Y SANCIONES	Pág.	11
VIII.	DEL TRIBUNAL DE DISCIPLINA	Pág.	12
IX.	DE LOS SELECCIONADOS	Pág.	12
X.	PREMIACIÓN	Pág.	13



I. NOMBRE – TROFEO – TÍTULO

ARTÍCULO 1°

1. Las siguientes Bases de Torneo regirán el Torneo de Apertura del Campeonato Nacional de Futsal Masculino, de Ascenso, Temporada 2023.
2. La competencia se denominará: "Torneo de Apertura, Campeonato Nacional de Futsal de Ascenso Temporada 2023".
3. El ganador de esta Competencia Oficial obtendrá el título de: "Campeón de Torneo de Apertura de Futsal de Ascenso Temporada 2023".
4. La fecha de inicio será la semana del 22 de abril de 2023.

II. DIRECCIÓN – REGLAMENTACIÓN – PARTICIPACIÓN

ARTÍCULO 2°

1. La Dirección del Torneo estará a cargo del Directorio de la ANFP que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiere presentar no prevista en estas Bases, como las dudas que se susciten con motivo de la interpretación de éstos, sin ulterior recurso.
2. Las labores de fiscalización y ejecución de las directrices las realizará la Gerencia de Futsal.
3. La reglamentación por la cual se regirán estos Campeonatos está constituida por los Estatutos y Reglamentos de la ANFP, el Código de Procedimientos y Penalidades, el Código de Ética, las presentes Bases y las resoluciones del Directorio de la ANFP, en el orden de prelación recién indicado.
4. Los clubes inscritos para participar en esta competencia serán (14): Audax Italiano, Antofagasta, Cobreloa, Curicó Unido, Valdivia, Everton, Santa Cruz, Cobresal, Ñublense, A. Fernández Vial, INAF, Barnechea, San Luis, Rangers, como invitado especial Punta Arenas.
5. Los clubes están obligados a respetar en su integridad la reglamentación del Torneo y obligaciones económicas, en caso contrario, el Directorio tiene la facultad de suspender su participación en el Campeonato.
6. Para todos los efectos, las presentes Bases tienen la calidad jurídica de un reglamento ANFP.



7. Todos los clubes participantes representativos de la ANFP deben contar con la Licencia de Clubes actualizada.
8. Ningún club será autorizado a participar en este Torneo si no ha presentado el correspondiente cuaderno de cargos al momento de la inscripción de sus jugadores, el que debe contener:
 - a) Antecedentes de la institución.
 - b) Certificado Licencia de Clubes vigente.
 - c) Poder de firmas otorgado por el presidente del Club.
 - d) Nómina de dirigentes.
 - e) Nómina del cuerpo técnico acompañado de fotocopia de certificado de título.
 - f) Uniforme oficial y alternativo.
 - g) Nombre, teléfono y correo de un coordinador, el cual se pueda ubicar en horarios inhábiles.
 - h) Cuerpo Médico.

III. INSCRIPCIONES – HABILITACIONES DE JUGADORES

ARTÍCULO 3°

1. La inscripción de los jugadores la deberá realizar directamente cada club en el Sistema COMET, utilizando para ello, su clave de usuario otorgada por la oficina de registros de la ANFP y cumpliendo con todos los requerimientos solicitados y mencionados a continuación en el punto N°4.
2. Para el Torneo Apertura 2023, el período de inscripciones estará abierto hasta el 07 de abril inclusive, fecha en la cual los clubes deberán cumplir un mínimo de doce (12) jugadores para iniciar el campeonato. Una vez iniciado el campeonato, los clubes podrán completar una nómina de 23 jugadores hasta el día anterior del inicio de la cuarta fecha del torneo, fecha en que se cerrarán las inscripciones.
3. Para la debida inscripción de los jugadores, los Clubes deberán proporcionar la siguiente documentación:
 - Nómina indicando nombres y apellidos, fecha de nacimiento, número de cédula de identidad y firma del jugador.
 - Fotocopia de su cédula de identidad.
 - Certificado médico acreditando aptitud para realizar actividades deportivas.
 - Electrocardiograma vigente.
 - En el caso de los jugadores menores de edad, deberán presentar además una autorización notarial otorgada por los padres o tutores.
 - Adjuntar una foto a color con el nombre completo y Rut (no se aceptarán fotos con gorro u otros implementos ajenos a la actividad).
 - Adjuntar permiso de movilidad vigente.

Sin la completa presentación de estos documentos, las inscripciones no serán cursadas.



4. Esta nómina inicial deberá tener un mínimo de doce (12) jugadores, dentro de los cuales deben inscribirse como mínimo 4 jugadores chilenos, sub 20, nacidos con posterioridad al 31 de diciembre de 2002.
5. Posteriormente, hasta el **día anterior del inicio de la cuarta fecha del torneo**, los clubes podrán inscribir en total un máximo de 23 jugadores, dentro de los cuales deberán estar incluidos como mínimo de **siete (7)** jugadores chilenos sub 20, es decir, nacidos el año 2002 o menores.
6. Todas las inscripciones en el registro serán de exclusiva responsabilidad del club que las registra, dándose por establecido que no hay vicios ni en la documentación proporcionada ni en el cumplimiento de cualquier formalidad que pueda ser calificada de esencial. Si se descubriere algún vicio la inscripción será anulada y el dirigente responsable pasado al Tribunal de Disciplina.
7. Ningún club podrá hacer participar a un jugador que haya participado por otro club en este mismo Campeonato.
8. Los clubes podrán inscribir hasta tres (3) jugadores extranjeros, debiendo presentar las autorizaciones internacionales correspondientes.
9. Ningún jugador estará autorizado a jugar hasta no tener el visto bueno de la Oficina de Registro de jugadores de la ANFP.
10. Para los efectos de las presentes bases, los sábados se considerarán inhábiles.

ARTÍCULO 4º: Pago de derechos de jugadores provenientes de otro Club de la ANFP,

1. A partir de las presentes bases, para inscribir a un jugador proveniente de los registros de otro Club de la ANFP, el Club solicitante deberá pagar al club de origen los siguientes derechos por concepto de traspaso:
 - a) Menores de 20 años: Quince (15) UF
 - b) Mayores de 20 años: Diez (10) UF
2. En el caso de que un jugador sea traspasado por primera vez a un club distinto de aquél que lo formó o que lo inscribió por primera vez siendo menor de 17 años, el club solicitante deberá pagar adicionalmente al club de origen 5 UF por año habilitado por concepto de Derechos Formativos.
3. Las cifras mencionadas en los puntos 1 y 2 anteriores, se duplicarán cuando el jugador sea Seleccionado Nacional de Fútbol Sala de cualquier categoría. Para estos efectos, se entenderá por Seleccionado Nacional al jugador que haya sido convocado al menos en un 60% de las nóminas oficiales o haya integrado la nómina en un campeonato internacional FIFA o CONMEBOL, en los dos casos en los últimos 12 meses a la fecha de traspaso.
4. Todos los derechos enunciados precedentemente podrán ser siempre renunciables por el Club que tiene derecho a percibir su pago.
5. Para identificar si un jugador pertenece a un Club, se consultarán los Registros de Fútbol Sala de jugadores habilitados en los Torneos. Y para identificar si un jugador tiene la categoría de



seleccionado nacional según lo dispuesto, se solicitará un certificado al cuerpo técnico de Selecciones Nacionales de Fútbol Sala de la Federación de Fútbol de Chile ("FFCH"). **La validez de los documentos en que consten los pagos a que se refiere el presente artículo, así como la renuncia a estos derechos, será de exclusiva responsabilidad de los clubes que las presenten. Los documentos en que consten los pagos y la renuncia en su caso, deberán ser suscritos por personeros con poder de firma informados por los clubes acreedores en el cuaderno de cargo.**

6. Finalizada la temporada (fin de año) un jugador puede ser traspasado a otra institución presentando el respectivo pago de derechos establecidos en el puntos n°1 y n°2 de este mismo artículo, transferido o depositado a la cuenta del club de origen. **La validez de los documentos en que consten los pagos a que se refiere el presente artículo, así como la renuncia a estos derechos, será de exclusiva responsabilidad de los clubes que las presenten. Los documentos en que consten los pagos y la renuncia en su caso, deberán ser suscritos por personeros con poder de firma informados por los clubes acreedores en el cuaderno de cargo.**
7. Si un Club desea inscribir a un jugador de otro club entre campeonatos de una misma temporada, es decir, finalizado el Torneo de Apertura y antes que se inicie el Torneo de Clausura, sólo podrá hacerlo presentando la Libertad de Acción correspondiente del club de origen. Entre campeonatos los **clubes podrán realizar un máximo de dos transferencias**, tanto de pases como de incorporaciones.

ARTÍCULO 5 °: Jugadores en Libertad de Acción.

1. Los jugadores inscritos en fútbol por un club perteneciente a la ANFP, no podrán jugar futsal por un club distinto, a no ser que presente una autorización debidamente oficializada por las autoridades de fútbol del club de origen.
2. Se entenderá que están en Libertad de Acción, y serán registrables por un Club, los jugadores que se encuentren en alguna de las siguientes situaciones:
 - a) Los jugadores que nunca hayan sido inscritos por un Club de la ANFP como jugadores de futsal.
 - b) Los jugadores que cuenten con el documento de Libertad de Acción otorgado por el Club de origen. con las firmas del Delegado y Presidente del Club.
 - c) Los jugadores que, al término de la temporada, no cuenten con la Libertad de Acción y acrediten haber pagado los derechos establecidos, en el número 3 del artículo 4, al Club de origen.
 - d) Los jugadores que sin contar con el documento Libertad de Acción y no figuren habilitados por más de un año por otro club, serán consideradas como jugadores libres y no corresponderá el pago de derechos de formación. Para estos efectos, se considerará como último registro la temporada 2018.
 - e) Los jugadores que sean cedidos en calidad de préstamo a otro Club, finalizada la fecha del préstamo, podrá ser habilitados nuevamente por su club de origen una vez terminado el campeonato, en caso contrario, quedara libre automáticamente.
 - f) En el caso de que un club ANFP pierda su categoría en cualquier circunstancia, los jugadores quedaran automáticamente libres terminado el torneo en disputa.

IV. DESARROLLO DEL TORNEO

ARTÍCULO 6.



1. Los 14 clubes a través de un sorteo, se dividirán en dos grupos de siete.
2. Los dos grupos jugarán una primera fase en la modalidad de todos contra todos. Los tres primeros clubes en la tabla general acumulada de cada grupo, clasificarán para jugar una segunda fase, liguilla por el campeonato, en la cual nuevamente los seis clubes jugarán todos contra todos.
3. Se titulará "**Campeón de Torneo de Apertura de Futsal de Ascenso Temporada 2023**", el club que acumule mayor puntaje, en la Tabla General Acumulada finalizado la segunda fase..
4. Definiciones:
Si al término de la totalidad de las fechas jugadas, en la primera o segunda fase, dos o más clubes resultaran igualados en cantidad de puntos, la posición se determinará de acuerdo con los siguientes criterios:
 - a) Mejor diferencia entre los goles marcados y recibidos.
 - b) Mayor cantidad de partidos ganados.
 - c) La mayor cantidad de goles marcados.
 - d) La menor cantidad de goles recibidos.
 - e) Resultado de los partidos entre ellos.
 - f) Diferencia de goles de los partidos entre ellos.
 - g) Sorteo.
5. En los partidos se aplicará la siguiente puntuación:
 - a) Tres puntos al equipo ganador.
 - b) Un punto a cada equipo en caso de empate.
 - c) Cero puntos al equipo perdedor.
6. Los clubes están obligados a respetar el protocolo sanitario que se incluye en anexo y que forma parte de las presentes bases.
7. El responsable de salud de cada club identificado en el cuaderno de cargos, deberá ser el único responsable de hacer llegar oportunamente la información sanitaria a la ANFP, al correo comisionmedicafutsal@anfpchile.cl.
8. Toda la información sanitaria será de exclusiva responsabilidad del club, dándose por establecido que no hay vicios ni en la documentación proporcionada ni en el cumplimiento de cualquier formalidad que pueda ser calificada de esencial.
9. Si se descubriese algún vicio en la información proporcionada, el Club perderá los puntos en disputa, los que serán asignados al rival con un resultado de 3 x 0 o mayor si fuese el caso. Además se le descontarán 15 puntos de los que hubiere ganado hasta la fecha o los que gane a futuro si a esa fecha no acumulare 15 puntos. Sin perjuicio de lo anterior, los antecedentes serán remitidos al Tribunal de Disciplina.

V. REGLAS DE JUEGO

ARTÍCULO 7:



1. En los partidos de este campeonato se aplicarán las Reglas de Juego de Futsal FIFA vigentes.
2. Todos los clubes deberán contar con un entrenador Licencia clase A o B. En caso de denuncia, los antecedentes deberán ser puestos en manos de los tribunales de disciplina.
3. En caso de renuncia o cualquier otra circunstancia que haga que el entrenador o entrenadora no continúe en el cargo, se nombrará una persona responsable para estar presente en los partidos, y se deberá comunicar en un plazo no mayor a 30 días el nuevo entrenador debidamente habilitado y acreditado.
4. Una hora antes del inicio del partido, cada equipo deberá comunicar al Director de Turno designado, los nombres de a los menos ocho (8) y máximo catorce (14) jugadores, los que deberán acreditarse mediante credencial de jugador, cédula de identidad o pasaporte y firmar la planilla de juego.
5. En todos los partidos deberán estar inscritos en la planilla de juego a lo menos dos (2) jugadores sub 20 de nacionalidad chilena y como máximo podrán estar inscritos dos (2) jugadores extranjeros.
6. Cuarenta y cinco (45) minutos antes del inicio del partido, el responsable de cada equipo deberá entregar al Delegado de Turno, la planilla de juego con los nombres de hasta catorce (14) jugadores y cinco (5) integrantes del cuerpo técnico, los que deberán acreditarse mediante credencial ANFP vigente, cédula de identidad o pasaporte. La planilla deberá estar con las firmas del director técnico y capitán del equipo.
7. En caso de que un equipo no concurra con un mínimo de ocho (8) jugadores presentes en el horario de citación del partido, es decir una hora antes del horario programado para el inicio del partido, se esperará un máximo de 10 minutos y se considerará como club ausente.
8. Todos los jugadores deberán estar presentes en el recinto al momento de entregar la nómina.
9. De no presentarse un club de acuerdo a lo mencionado en el punto anterior, deberá ser informado por los árbitros y pasado los antecedentes al Tribunal de Disciplina, en caso de ser sancionado, el club perderá los puntos por un marcador de 3 x 0 y se otorgarán al rival.
10. Los primeros cinco inscritos en la planilla de juego comenzarán jugando, siendo los restantes considerados como remplazantes o suplentes.
11. Los números que lleven en la espalda deberán corresponder a los que se encuentran inscritos en la planilla de juego; número que deberán conservar durante todo el desarrollo del Torneo.
12. Podrán ingresar a la banca un máximo de 5 miembros del Cuerpo Técnico de cada equipo y podrán permanecer en ella siempre y cuando estén previamente acreditados en la planilla de juego correspondiente y autorizados por el árbitro.
13. En caso de ausencia del entrenador titular, el delegado deberá firmar como responsable.



- Los jugadores sustitutos de la banca deberán permanecer en todo momento con petos de color diferente a las camisetas de los dos equipos. Ejemplo



- Los jugadores deberán actuar con los uniformes registrados oficialmente en el cuaderno de cargos. El equipo considerado visitante deberá disponer de uniforme de reemplazo de colores totalmente diferentes al del equipo considerado como local. (En caso de no cumplimiento el delegado será informado al Tribunal de Disciplina)
- Para efectos de cambio de uniforme, será considerado como local el equipo que figure mencionado en primer término en el fixture.
- El guardameta deberá usar uniforme de colores que lo distingan claramente de los demás jugadores.





18. El guardameta jugador deberá usar una camiseta, igual a la del guardameta conservando el número de la camiseta como jugador. Recomendación a usar igual oficial y alternativo numerado del 1 al 14)
19. Los jugadores están obligados al uso de canilleras y zapatillas reglamentarias de Futsal. El árbitro podrá amonestar al jugador que infrinja esta norma y deberá impedirle el ingreso al campo de juego en tanto no acate sus órdenes.
20. El árbitro o Delegado de Turno deberán velar por la correcta presentación de los jugadores, obligándolos a usar la camiseta dentro del pantalón y las medias arriba, pudiendo amonestar a aquellos que infrinjan esta norma e impedirles el ingreso al campo de juego hasta que cumpla sus órdenes.
21. Si algún jugador usa una prenda bajo el pantalón, ésta deberá ser del mismo color y no más larga que la pierna del pantalón.
22. Si el árbitro o Delegado de Turno advierten que un jugador lleva sobre el objetos que puedan ser peligrosos para el o los demás jugadores, tales como gargantillas, pulseras, anillos u otros objetos, deberá ordenar que se los quite. Si el jugador no obedece la orden, no podrá tomar parte en el encuentro.
23. Todo jugador expulsado del campo de juego deberá retirarse de inmediato a los camarines. El incumplimiento de esta norma será responsabilidad del jugador, del cuerpo técnico y del dirigente que esté a cargo de la delegación.
24. Los Clubes con sus jugadores deberán formar la Ceremonia de Fair Play antes del inicio de todos los partidos del campeonato.
25. Cada partido será dirigido por una terna arbitral, el tercer árbitro será el cronometrador. Los árbitros son quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego y las presentes Bases, cuando corresponda. Dicho cuerpo arbitral será designado por la Comisión de Árbitros de la ANFP.
26. Si en determinado momento del partido un equipo queda con menos de tres jugadores en cancha, por efectos de expulsiones, el árbitro deberá suspender el partido. El equipo afectado perderá los puntos en disputa por un marcador de 3 x 0, o el resultado real si la diferencia entre ambos es mayor, ganándolos el club rival.
27. En los partidos se podrá disponer de controles preventivos antidopaje, aleatorios y sin previo aviso a los jugadores que participen en el torneo.
28. Los jugadores sustitutos que permanecen en la banca deberán llevar puesto en todo momento los petos correspondientes.
29. Todos los miembros del cuerpo técnico inscritos en la planilla de juego, para sentarse en la banca deberán vestir el buzo o uniforme oficial del Club. El Director Técnico podrá utilizar un vestuario diferente, bajo la condición que sea con zapato o zapatillas, pantalón largo y camisa. El incumplimiento de esta disposición por parte de los jugadores y cuerpo técnico



será sancionada con una tarjeta amarilla administrativa para el infractor y por cada reincidencia será suspendido por una fecha.

VI. ESTADIO – PARTIDOS – PROGRAMACIÓN – TRANSMISIONES DE RADIO Y TELEVISIÓN

ARTÍCULO 8

1. Los partidos del “Campeonato de Torneo de Apertura de Futsal de Ascenso Temporada 2022” se desarrollarán en el o los gimnasios que la organización programe.
2. Los gimnasios que los clubes presenten deberán estar acreditados por la organización del campeonato.
3. En el caso de televisión, la elección de los partidos, lugar y horario será facultad exclusiva de la ANFP.
4. Todas las transmisiones y/o grabaciones, ya sea por canales de televisión de señal abierta, por cable, antena, internet o cualquier otro medio, serán autorizadas exclusiva y expresamente por la ANFP.
5. La publicidad en estáticos de los partidos será determinada y autorizada exclusiva y expresamente por la ANFP.
6. Los jugadores y técnicos de los distintos clubes participantes se comprometen a prestar su mejor disposición ante las requisitorias periodísticas de los distintos medios de prensa, con el fin de fomentar y promocionar el deporte.
7. Considerando la situación epidemiológica del país, se deberá respetar estrictamente las recomendaciones de la autoridad sanitaria y los protocolos que para tales efectos instruya oficialmente la ANFP (anexo n°1), el incumplimiento será informado y considerado como falta grave.
8. Los clubes que, durante el desarrollo del torneo, en cualquiera de sus fases participen en torneos internacionales en forma paralela, deberán mantener un equipo cumpliendo con los partidos programados.
9. En el caso que un club no pueda seguir cumpliendo en forma paralela con ambas competencias, este deberá solicitar autorización por escrito, justificando las razones y adjuntando una propuesta de calendarización para adelantar los partidos que se vean comprometidos con dicho viaje.

ARTÍCULO 9:

1. El día, hora, lugar de programación de cada fecha será determinada por el Gerente de Futsal.



2. Los partidos deberán comenzar a la hora señalada, para lo cual los jugadores deberán presentarse en cancha ocho (8) minutos antes para efectuar ceremonia de Fair Play y dar inicio al partido. En caso de incumplimiento a dicha disposición, el técnico del club responsable será informado al Tribunal de Disciplina quien resolverá de acuerdo al Código de Procedimientos y Penalizaciones.

VII. IMPUGNACIONES Y SANCIONES

ARTÍCULO 10: No existiendo causa de fuerza mayor debidamente calificada, el equipo que no se presente a disputar un partido oficial, haga abandono del campo de juego antes del término reglamentario o se niegue a participar del juego, además de sufrir la pérdida de los puntos en disputa, los antecedentes serán remitidos al Tribunal de Disciplina para sancionar a las personas que resultaren responsables.

ARTÍCULO 11:

1. Podrá impugnarse la validez de un partido en el caso que sea incluido en un equipo a uno o más jugadores en situación antirreglamentaria y siempre que esta impugnación se ponga en conocimiento del Tribunal de Disciplina dentro de las 48 horas siguientes de finalizada la fecha, mediante comunicación escrita, la cual será remitida al Tribunal de Disciplina. La impugnación podrá formularla cualquier club que participe en esta competencia y las impugnaciones que se formulen fuera del plazo indicado anteriormente, se entenderán como no presentadas.
2. Una vez notificados del fallo del Tribunal en su primera sala, los clubes involucrados podrán presentar el recurso de apelación dentro del término de tres días hábiles contados desde la fecha de notificación.
3. En caso de ser acogido el reclamo, el club infractor perderá el o los puntos que hubiese ganado en el partido impugnado, y los ganará el rival.
4. Además de lo anterior se podrá impugnar por oficio los partidos en que hayan participado jugadores en situación antirreglamentaria, así como también la participación de integrantes del cuerpo técnico o dirigentes que se encuentren inhabilitados o no registrados. El Directorio, tendrá como plazo máximo hasta antes de la última fecha del campeonato para actuar de oficio.
5. Los clubes que lo requieran y para verificar el cumplimiento de las normas tendrán acceso en todo momento a las planillas de juego.

VIII. TRIBUNAL DE DISCIPLINA

ARTÍCULO 12:

1. El Tribunal de Disciplina es una entidad autónoma y tiene competencia, salvo en lo que estas Bases le confiere al Directorio de la ANFP, para conocer y juzgar las faltas e infracciones que



cometan durante el desarrollo de sus actividades deportivas, jugadores, clubes participantes, dirigentes, directores técnicos, médicos, kinesiólogos, paramédicos, auxiliares y funcionarios.

2. En el evento que se juegue un partido antes de la sesión ordinaria del Tribunal de Disciplina, los jugadores expulsados en la fecha anterior se entenderán como automáticamente inhabilitados para intervenir en tanto no se reúna y resuelva su situación.
3. Los miembros del cuerpo técnico, una vez notificados, no podrán actuar, dar instrucciones, permanecer en la banca ni ingresar a camarines antes, durante ni después del partido, en caso contrario se considerará desacato a las sanciones impuestas por el Tribunal de Disciplina.
4. En el caso de jugadores que acumulen 2 tarjetas amarillas, estos deberán cumplir un partido de suspensión inmediatamente al partido siguiente que le corresponda a su equipo jugar.
5. Mientras se desarrolle el Torneo, el Tribunal de Disciplina se reunirá cuando lo disponga su Presidente o a petición del Directorio.
6. Los clubes se considerarán como notificados de las sanciones del Tribunal de Penalidades, a las 12:00 hrs. del día siguiente a la sesión (para efecto de apelaciones y reconsideraciones). Es responsabilidad de cada club, procurarse la información sobre las jugadoras y oficiales sancionados por el Tribunal.
8. Para efectos de apelaciones, serán revisados los escritos que presenten nuevos antecedentes y que ameriten reestudiar el caso y que sean presentadas en la forma y en los plazos señalados.

IX. DE LOS SELECCIONADOS

ARTÍCULO 13:

1. Los clubes deben poner a disposición a los jugadores que sean llamados a constituir los cuadros representativos nacionales de Futsal cuando sean convocados. El incumplimiento de esta obligación será sancionado de acuerdo con la reglamentación de selecciones vigente.
2. Los jugadores seleccionados deberán estar a plena disposición de la selección nacional desde el momento que la Federación de Fútbol de Chile comunica las nóminas de buena fe, según las exigencias de CONMEBOL, FIFA o cualquier otra organización internacional.
3. Cuando sean convocados tres (3) o más jugadores seleccionados, el Club podrá de solicitar por escrito a la organización la reprogramación de sus partidos.

X. PREMIACIÓN

ARTÍCULO 14:



1. El club que resulte campeón será premiado con la Copa del Torneo y 30 medallas doradas para jugadores y cuerpo técnico.
3. El club que resulte vicecampeón recibirá 30 medallas plateadas para jugadores y cuerpo técnico.

marzo 2023

ANEXO 1 ALINEACIONES

- 1- Un máximo de cuarenta y cinco (45) minutos antes del inicio de cada partido, los clubes deberán completar en el sistema COMET online, su alineación inicial. Esto lo podrán hacer de la siguiente manera:
 - a. Los usuarios del sistema COMET del club deben ingresar con su nombre de usuario y contraseña a la aplicación móvil (COMET Futsal) o bien a la página de este sistema.
 - b. En la aplicación móvil:
 - i. Ingresar al partido correspondiente.
 - ii. Seleccionar local o visita según corresponda.
 - iii. En "Alineación Inicial", seleccionar la opción "añadir".
 - iv. Una vez realizados los pasos anteriores, aparecerá el listado de jugadores habilitados para dicho partido. Los jugadores suspendidos o inhabilitados no estarán disponibles.



- v. El usuario deberá seleccionar un mínimo de ocho (8) y un máximo de catorce (14) jugadores que conformarán la citación. Para esto, debe buscar el nombre del jugador y seleccionar el signo "+" al lado de este.
 - vi. Una vez seleccionado un jugador, el usuario debe presionar en el círculo que está al lado del nombre e ingresar el número de camiseta que ocupará en el partido y aceptar con el signo "✓" con el teclado.
 - vii. Debajo del nombre de los jugadores aparecerán tres opciones a seleccionar según corresponda: "AI" para los 5 jugadores que iniciaran el partido, "SL" para los jugadores que estarán en banca al iniciar el partido, "POR" o "GK" por Arquero, y "CP" por Capitán.
 - viii. Una vez finalizado el proceso de los jugadores, el usuario deberá seleccionar el círculo con el signo "✓" en azul. Con esta acción quedará conformada la nómina de jugadores citados al partido.
 - x. Luego el usuario debe regresar a la lista de habilitados seleccionando en la esquina superior izquierda el signo "←".
 - xi. Posteriormente se realizará el mismo proceso anterior con el máximo de cinco (5) integrantes del Cuerpo Técnico, debidamente inscritos en el Cuaderno de Cargos.
 - xii. Recién una vez que ya están asignados los jugadores citados y el cuerpo técnico, el usuario debe seleccionar "Cambiar a VERIFICADO" y luego confirmar en el signo "✓". Cuando esta acción se realiza, la Planilla de Partido estará recién completa y ya no se permitirán más cambios.
- c. En la página web:
- i. Ir a la pestaña "Competiciones", desplegarla y seleccionar "Mis Competiciones"
 - ii. A continuación, ingresar a la categoría correspondiente al partido
 - iii. En la zona "Elementos de Competición", buscar el campeonato correspondiente e ingresar a él.
 - iv. Ingresar al partido correspondiente.
 - v. Seleccionar el club que corresponda y hacer click en el botón "Jugadores Disponibles"
 - vi. Una vez realizados los pasos anteriores, aparecerá el listado de jugadores habilitados para dicho partido. Los jugadores suspendidos o inhabilitados no estarán disponibles.
 - vii. A continuación, es necesario activar el botón "Load Available Players" justo debajo de "Jugadores"
 - viii. El usuario deberá seleccionar un mínimo de ocho (8) y un máximo de 14 jugadores, marcando la casilla "AI" para los 5 jugadores que iniciaran el partido, "SL" para los jugadores que estarán en banca al iniciar el partido, además, deberá marcar la casilla "POR" por Arquero y "CP" por Capitán que corresponda.
 - ix. A cada uno de esos jugadores, el usuario debe asignarle un número en el cuadro blanco que aparece a la izquierda de cada nombre, el que debe corresponder a la numeración de cada camiseta.
 - x. El usuario deberá, entonces, seleccionar un máximo de cinco (5) integrantes del Cuerpo Técnico, debidamente inscritos en el Cuaderno de Cargos, el usuario debe seleccionar el botón "Save as VERIFICADO" que aparece sobre el escudo del club correspondiente. Luego se abrirá una ventana en la que es necesario confirmar haciendo click en "SI". Cuando esta acción se realiza, la Planilla de Partido estará recién completa y ya no se permitirán más cambios.
2. El cuerpo arbitral fiscalizará que las alineaciones fueron subidas a tiempo. En caso de algún club no cumplierse con el proceso debidamente, será informado al Tribunal de Disciplina.
 3. Una vez que los clubes hayan subido sus alineaciones estas estarán disponibles para que los diferentes usuarios del



sistema COMET puedan verlas.

4. En caso de que se produzca una lesión en el período entre que un club ya subió y verificó su alineación, y el inicio del partido, será el árbitro del encuentro el único que pueda permitir un cambio por algún jugador habilitado del club. La modificación, que será consignada en el informe arbitral, no hará que el club pierda una sustitución. El jugador reemplazado en esta situación no podrá participar del partido de ninguna forma.
5. Cada club y el cuerpo arbitral tendrán la posibilidad de fiscalizar el carnet digital de jugador, con el fin de confirmar la identidad de quienes han sido seleccionados para cada partido.
6. En caso de verificarse una suplantación de identidad, el jugador involucrado y todos los integrantes del cuerpo técnico de dicho partido, quedarán suspendidos para participar de los torneos organizados por la ANFP por un año. Esto sin perjuicio de otras sanciones que pueda aplicar el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
7. Los árbitros llevarán una planilla en físico de respaldo en caso de que el sistema esté caído y sea imposible subir las alineaciones en el momento correspondiente. Son ellos los únicos autorizados para reemplazar el sistema online por el manual si la situación así lo amerita.

ANEXO 2 MEDIOS DE COMUNICACIÓN

1. La ANFP, mediante la Gerencia de Comunicaciones, establecerán las normativas a seguir en los partidos a largo del torneo, por parte de los profesionales de los medios de comunicación (cronistas, reporteros de TV, fotógrafos, camarógrafos, técnicos, ayudantes, así como cualquier otra persona de cualquier medio, televisión, radio y escrito etc.), cantidad permitida, posiciones disponibles para los titulares de derecho, así como permanencia o no en el campo de juego en las zonas de bancos de reservas y mesa de control.
2. Durante el transcurso del partido, entre los límites del campo de juego, se admitirán un número limitado de fotógrafos y personal de la transmisión oficial de televisión, todos debidamente identificados. Este número será determinado por la ANFP. Es obligatoria la utilización de chalecos suministrados por la ANFP y acreditación del partido para acceder a esas áreas.



3. El Delegado del Partido, Oficial de Medios u Oficial de Seguridad tendrán autoridad para retirar la acreditación y el chaleco de identificación que permiten acceso al área de campo del partido de los profesionales de los medios de comunicación descritos (reporteros de televisión, radio, diario) y fotógrafos que incumplan estas normativas, pudiendo solicitarles a los encargados de seguridad su exclusión del campo de juego.
4. Los equipos están obligados a atender los requerimientos del Departamento de Prensa de la ANFP, sea para el sitio web oficial y/o redes sociales oficiales.
5. Los responsables de prensa de los clubes colaboraran para que, tanto los jugadores como miembros del plantel técnico, puedan estar dispuestos a brindar notas exclusivas para el sitio web oficial.
6. Los integrantes del área de comunicaciones de la ANFP, serán considerados delegados oficiales del partido (autoridades) con acceso a todos los sectores del estadio, incluyendo el campo de juego.
7. El Delegado del partido o cualquier oficial del partido deberá poner en conocimiento de la ANFP en su informe oficial, cualquier incidencia al respecto, que, en su caso, podría remitirse a la Unidad Disciplinaria y Órganos Disciplinarios de la ANFP.

ANEXO 3 CUESTIONES DISCIPLINARIAS

1. La interpretación general de las normas contenidas en las presentes Bases, en todo aquello que no sea privativo del Tribunal Autónomo de Disciplina está constituida por los Estatutos y Reglamentos de la ANFP, el Código de Procedimientos y Penalidades, el Código de Ética, las presentes Bases y las resoluciones del Directorio de la ANFP, en el orden de prelación recién indicado.
2. En los partidos de este campeonato se aplicarán las Reglas de Juego de Futsal FIFA vigentes.
3. Las amonestaciones (tarjetas amarillas) impuestas por el árbitro serán registradas en el sistema COMET y el jugador o miembro de cuerpo técnico que recibiera un total de dos (2) tarjetas amarillas de manera consecutiva o alternada quedará suspendido automáticamente para el siguiente partido.



4. Si un jugador o miembro del cuerpo técnico recibe una tarjeta roja, quedará suspendido automáticamente para el próximo partido a disputar. Toda amonestación (tarjeta amarilla) que hubiera recibido previamente en el curso del mismo partido mantendrá su vigencia.
5. La acumulación de tarjetas amarillas en la PRIMERA FASE, quedaran sin efecto a partir del inicio de la SEGUNDA FASE, (liguilla por el campeonato o liguilla por el descenso). No obstante, un jugador que, durante el último partido o fecha de la PRIMERA FASE, reciba una amonestación por acumulación que suponga su suspensión automática para el siguiente partido, deberá cumplir la suspensión en el primer partido de la SEGUNDA FASE.
6. Todo jugador expulsado del campo de juego deberá retirarse de inmediato a los camarines. El incumplimiento de esta norma será considerada como desacato y será responsabilidad del jugador, del cuerpo técnico y del dirigente que esté a cargo de la delegación.
7. Además de las sanciones disciplinarias descritas en el presente artículo, el club deberá responder exclusivamente por las indemnizaciones en materia civil u otra índole contra los demás clubes y/o terceros afectados, exonerando y liberando a la ANFP Y FFCH de toda obligación y responsabilidad de cualquier naturaleza, así como de la responsabilidad por los daños y/o perjuicios causados a propios o a terceros.