



FÚTBOL FORMATIVO
BASES CAMPEONATOS NACIONALES INFANTILES
CATEGORIAS SUB 13 y SUB 14 - VARONES
TEMPORADA – 2023

TÍTULO I DEL NOMBRE, TROFEO y TÍTULO

ARTÍCULO 1 - Ámbito de aplicación

Las presentes Bases regulan los Campeonatos Nacionales correspondientes a las categorías varones sub 13 y sub 14 del Fútbol Formativo chileno, organizado por la Asociación Nacional de Fútbol Profesional (ANFP), temporada 2023, en adelante cada uno de ellos denominados el “Torneo” o el “Campeonato”.

ARTÍCULO 2 - Denominación de los campeonatos

Las competencias de cada una de las dos categorías se denominarán:

- Campeonato Nacional Infantil de Apertura de Fútbol Formativo 2023.
- Campeonato Nacional Infantil de Clausura de Fútbol Formativo 2023.

ARTÍCULO 3 - Trofeos.

- 1- Los clubes ganadores de cada Torneo (Apertura y Clausura), de las categorías sub 13 y sub 14 obtendrán el título de Campeón Nacional Infantil y recibirán un trofeo que los acredite como tales.

TÍTULO II DE LA ORGANIZACIÓN, REGLAMENTACIÓN Y PARTICIPACIÓN EN EL CAMPEONATO

ARTÍCULO 4 - Organización e interpretación de normas.

- 1- Sin perjuicio de las atribuciones que corresponden al Directorio de la Asociación Nacional de Fútbol Profesional, la organización, dirección y fiscalización de los Campeonatos estará a cargo de la Dirección de Desarrollo de la ANFP, que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se pudiere presentar, no prevista en estas Bases ni en el Reglamento del Fútbol Joven o Formativo, como, asimismo, las dudas que se susciten con motivo de la interpretación de estos, sin ulterior recurso.
- 2- Para los efectos de estas bases, los sábados se considerarán inhábiles.
- 3- Participarán en estos Campeonatos de Fútbol Formativo, los representantes de los clubes del fútbol profesional de Primera División y Ascenso; además, los clubes del fútbol profesional de Segunda División, cuyo proyecto de Fútbol Formativo haya sido aprobado por la ANFP; También podrán

participar clubes que no estén afiliados a la ANFP que hayan sido invitados formalmente por el Directorio y que cumplan con la reglamentación solicitada por este para su participación.

- 4- Todos los clubes están obligados a respetar en su integridad la reglamentación del Torneo y obligaciones económicas, en caso contrario, el Directorio y la Dirección de Desarrollo tienen la facultad de suspender su participación en el Campeonato.
- 5- Los clubes asociados a la ANFP que participen en los Campeonatos de Fútbol Formativo deben contar con la Licencia de Clubes vigente.
- 6- Todos los clubes deben completar un Cuaderno de Cargos Digital a más tardar 10 días antes del inicio de cada campeonato. Este documento debe contener:
 - a) Antecedentes de la institución
 - b) Poder de firmas otorgado por el presidente del club
 - c) Nómina de dirigentes del Fútbol Formativo del club
 - d) Nómina del cuerpo técnico completo acompañado de una fotografía del profesional y una fotocopia de los certificados de estudio de cada uno de ellos.
 - e) Designación de un campo de juego principal y dos alternativos, todos ellos deben tener las medidas oficiales, estar ubicados en recintos diferentes dentro de la misma región.
 - f) Uniforme oficial y alternativo tanto de futbolistas de campo como de arqueros.
 - g) Nombre, teléfonos y correo del coordinador al que se pueda contactar en horarios inhábiles.

El club que esa fecha no cumpla con lo solicitado de forma completa quedará impedido de participar en el Torneo.

ARTÍCULO 5 - Orden de prelación de normas.

La normativa aplicable al Torneo seguirá el siguiente orden de prelación:

- a) Estatutos y reglamentos de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (en adelante, la "FIFA"), en lo que fuera obligatorio a la Federación de Fútbol de Chile.
- b) International Football Association Board (IFAB).
- c) Estatutos de la ANFP.
- d) Reglamento de la ANFP.
- e) Reglamento de Fútbol Joven o Formativo.
- f) Las presentes Bases y sus anexos.
- g) Código de Procedimiento y Penalidades y demás normativa aplicable de la ANFP.

TÍTULO III DE LAS INSCRIPCIONES Y HABILITACIONES

ARTÍCULO 6 - Inscripción y habilitación de futbolistas

- 1- Los clubes participantes deben completar en un drive (nube de almacenamiento) hecho por la Sección Registro de la ANFP, una Nómina de Participación con los datos (Nombre completo, Nacionalidad, número de cédula de identidad y fecha de nacimiento) de los futbolistas que quieran habilitar para la competencia en cada categoría.
- 2- Los Clubes deberán subir al sistema COMET la siguiente documentación requerida, la que incluye lo siguiente:
 - Certificado que acredite que el futbolista está estudiando en la actualidad en un establecimiento educacional con Reconocimiento Oficial del Estado, dado por el Ministerio de Educación. Para aquellos inscritos antes del 31 de marzo de 2023, se aceptará el Certificado Anual de Estudios; para aquellos inscritos después de esa fecha, se requerirá el Certificado de Alumno Regular. Solo quedarán exentos los futbolistas que presenten el certificado de título de educación media o secundaria.
- 3- Además, cuando un club quiera inscribir a un futbolista por primera vez en sus registros, debe subir al sistema COMET lo siguiente:
 - Cédula de Identidad por ambos lados para futbolistas nacionales o documento nacional de identidad del país de origen para futbolistas extranjeros.
 - Si es menor de edad, la Autorización de Padres (Formulario N°1), firmada ante notario.
 - Si es mayor de edad, la Autorización para inscripción y habilitación de futbolistas mayores de edad (Formulario N°8).
- 4- En el caso de jugadores con registro previo en un club, se requerirá para su habilitación, la acreditación de estar cursando estudios en un establecimiento educacional reconocido por el Estado de Chile y la certificación médica.
- 5- Se requerirá, además, libertad de acción (Formulario N°4 o Formulario N°5) de todo futbolista que haya estado inscrito por otro club de la ANFP.
- 6- Los clubes deben subir al drive el Certificado Médico (Formulario N°7) con la firma y timbre del médico, además de la firma y timbre oficiales del club. Este documento certifica que todos los futbolistas inscritos a la fecha en la Nómina de Participación están aptos para la competencia, luego de una completa evaluación de salud.
- 7- Todos los futbolistas deben estar debidamente registrados y habilitados.
En primer término, el club debe efectuar la inscripción del futbolista, ante lo cual el sistema COMET lo calificará con estado de “entrado”, lo que no significa aún que esté registrado ni habilitado.

Una vez que la Sección Registro de la ANFP valida la referida inscripción, el sistema COMET lo calificará como “verificado”, lo que significa que pertenece al Registro General de Jugadores del club. Esto no lo habilita aún para la Competencia.

Una vez que la Sección Registro de la ANFP valida toda la documentación solicitada para la Competencia de un futbolista registrado e inscrito en la Nómina de Participación (numeral 1 de este artículo), el futbolista quedará habilitado para competir en el Campeonato correspondiente y aparecerá como “habilitado” en la “Nómina de Participación” en el drive, después de 72 horas hábiles contadas desde que el club haya comunicado vía correo electrónico al Área de Registro de la ANFP, la circunstancia de contar con toda la documentación habilitante cargada en el COMET.

- 8- Para el torneo de Apertura, el drive se cerrará el viernes 3 de marzo de 2023, a las 17:00 horas. A esa fecha, los clubes deberán haber completado el mínimo de 17 futbolistas inscritos en la Nómina de Participación, y con los documentos cargados, por categoría. El sistema permanecerá cerrado hasta el lunes 27 de marzo de 2023 a las 11:00 horas y se mantendrá abierto hasta el final de la fase regular del campeonato de apertura, tiempo en el que los clubes solo podrán completar sus nóminas.
- 9- Mientras permanezca abierto el drive, durante la fase regular del Torneo de Apertura, los clubes podrán reemplazar a aquellos futbolistas que no hayan sido habilitados.
- 10- Para el torneo de Clausura, el sistema de inscripciones se abrirá el lunes inmediatamente posterior a la terminación de la fase regular del torneo de Apertura y sólo se permitirá hacer un máximo de cinco (5) remplazos por categoría respecto de los futbolistas ya habilitados en la Nómina de Participación, es decir, podrán deshabilitar futbolistas y habilitar a otros en su lugar. Los nuevos habilitados quedarán disponibles para competir en el Torneo de Clausura. El drive se cerrará definitivamente el viernes 15 de septiembre de 2023 a las 17:00 hrs.
- 11- Los futbolistas cuyos derechos de transferencia desde la ANFA no se encuentren pagados, no podrán ser habilitados, según lo señalado en el Reglamento de Fútbol Joven o Formativo y los Estatutos de la Federación de Fútbol de Chile.
- 12- Todas las inscripciones y habilitaciones en el Registro serán de exclusiva responsabilidad del club que las solicita, dándose por establecido que no hay vicios en la documentación proporcionada ni en el cumplimiento de cualquier formalidad que pueda ser calificada de esencial por la Dirección de Desarrollo. Si se descubriera algún vicio en la inscripción, esta será anulada y el dirigente responsable denunciado ante el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
- 13- Cerrado el periodo de inscripciones, en caso de incapacidad para la práctica del fútbol por lesiones cuyo tiempo de recuperación sea de tres meses o más, debidamente examinada y certificada por un médico designado o aceptado por la Dirección de Desarrollo; los clubes podrán hacer reemplazos de futbolistas, para lo cual, en cada oportunidad, el club deberá presentar un oficio en un máximo de 15 días hábiles desde la declaración de incapacidad a la Dirección de Desarrollo especificando y justificando cada caso, acompañando los antecedentes necesarios además del carnet del futbolista reemplazado.
La ANFP debe autorizar tanto la solicitud de incapacidad como el reemplazo, debiendo hacer la revisión médica de rigor, incluida la fecha de diagnóstico, a costo del club solicitante.
El futbolista lesionado debe suscribir, junto al club, la solicitud de reemplazo, y declarar por escrito que está en conocimiento que su habilitación será cancelada al menos hasta el fin del campeonato en ejercicio.
Las decisiones que a este respecto adopte la Dirección de Desarrollo serán inapelables.

14- Las categorías se compondrán de la siguiente manera:

- Sub-13: Un máximo de 30 futbolistas nacidos entre el 1° de enero y el 31 de diciembre de 2010.
- Sub-14: Un máximo de 30 futbolistas nacidos entre el 1° de enero y el 31 de diciembre de 2009.

15- Cada club podrá habilitar a un máximo de ocho (8) futbolistas nacidos el año inmediatamente posterior a la categoría menor en la que compita. Estos utilizarán cupos dentro del máximo de habilitados en dicha categoría.

16- Cualquier futbolista debidamente habilitado podrá actuar por una división mayor del Fútbol Formativo sin clasificar en ella, para lo cual el club interesado deberá solicitar mediante correo electrónico dirigido al Área de Registro de la ANFP con un mínimo de 48 horas hábiles de anticipación, la habilitación de dicho futbolista en la categoría mayor en la que competirá.

17- Ningún club podrá hacer actuar en este campeonato a un futbolista que haya participado por otro club de la ANFP en el mismo campeonato.

18- Un futbolista que haya actuado por un Club en el Torneo de Apertura podrá hacerlo por otro club en el Torneo de Clausura, siempre y cuando presente su libertad de acción y de acuerdo con los plazos y requisitos antes descritos.

19- Será obligación de cada club mantener vigente un seguro de accidentes para cada futbolista de Fútbol Formativo.

ARTÍCULO 7 - Cuerpo Técnico

1- Podrán dirigir a las divisiones de Fútbol Formativo de los clubes, los técnicos que cumplan con los requisitos señalados en el Reglamento del Fútbol Joven o Formativo y que estén registrados en la Sección Registros de la ANFP por el club correspondiente.

2- No podrán registrarse en la banca personas que no estén habilitadas para hacerlo en el sistema COMET. En caso de que el árbitro, el club rival o la Dirección de Desarrollo detecten a alguien que esté inscrito en el sistema como integrante del cuerpo técnico para un partido y no esté participando en la banca, u otra persona sea la que está cumpliendo la función, podrán hacer la denuncia al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.

3- Sin perjuicio de otras sanciones, el club infractor perderá los puntos obtenidos en aquellos partidos en que sus equipos estuviesen compuestos por personas no autorizadas. De igual manera se procederá en los casos en que los equipos fueren dirigidos por personas sancionadas por el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo. En ambos casos, el club infractor perderá el o los puntos que hubiese ganado en el partido impugnado, pero no los ganará el equipo contrario con el que jugó ese partido.

- 4- En el caso de aquellas personas que cumplen funciones esporádicas en los cuerpos técnicos, los clubes deben completar el documento “Planilla de Cuerpos Técnicos Temporales” (Formulario N°9), cuya aprobación debe ser solicitada a la Dirección de Desarrollo con un mínimo de 72 horas hábiles antes del encuentro. Dicho documento firmado, debe ser presentado al árbitro del encuentro para que las personas ahí aceptadas puedan ser parte de la banca.

TÍTULO IV DEL DESARROLLO DEL CAMPEONATO

ARTÍCULO 8 - Modalidad

La temporada 2023 constará de dos torneos: Campeonato de Apertura y Campeonato de Clausura.

Estos torneos se jugarán de la siguiente manera:

- 1- Campeonato de Apertura: Contará de dos fases:

- a) Fase Regular: Se efectuará en cuatro (4) grupos:
- i. Grupo Norte: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a dos (2) ruedas.
 - ii. Grupo Centro 1: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a una (1) rueda.
 - iii. Grupo Centro 2: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a una (1) rueda.
 - iv. Grupo Sur: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a una (1) rueda.

- El fixture utilizado será idéntico para ambas categorías.
- Los clubes que ocupen el primer puesto de cada grupo, clasificarán a la siguiente fase.

- b) Fase de Play Off:

Semifinales: Los cuatro clasificados jugarán de la siguiente forma:

- Partido 1: Primero del Grupo Norte vs Primero del Grupo Centro 1
- Partido 2: Primero del Grupo Sur vs Primero del Grupo Centro 2

Estas llaves se jugarán en un único partido, en una cancha neutral determinada por la Dirección de Desarrollo. El equipo mejor clasificado en la fase regular del campeonato hará de local para los diferentes efectos. En caso de igualdad en cualquiera de los partidos de semifinales, clasificará el equipo que resulte triunfador en una serie de lanzamientos penales, de acuerdo con las normas impartidas por la Internacional F. A. Board.

Final: Los ganadores de las llaves de Semifinales jugarán de la siguiente forma:

- Ganador partido 1 vs Ganador partido 2

La final se jugará en un único partido, en una cancha neutral determinada por la Dirección de Desarrollo. El equipo mejor clasificado en la fase regular del campeonato hará de local para los diferentes efectos.

En caso de igualdad en el partido, será campeón el equipo que resulte triunfador en una serie de lanzamientos penales, de acuerdo con las normas impartidas por la Internacional F. A. Board.

El ganador del partido será el Campeón Nacional Infantil de Fútbol Formativo.

2- Campeonato de Clausura: Contará de dos fases:

c) Fase Regular: Se efectuará en cuatro (4) grupos:

- v. Grupo Norte: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a cuatro (4) ruedas.
- vi. Grupo Centro 1: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a dos (2) ruedas.
- vii. Grupo Centro 2: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a dos (2) ruedas.
- viii. Grupo Sur: Se jugará en la modalidad “todos contra todos” a dos (2) ruedas.

- El fixture utilizado será idéntico para ambas categorías.
- Los clubes que ocupen el primer puesto de cada grupo, clasificarán a la siguiente fase.

d) Fase de Play Off:

Semifinales: Los cuatro clasificados jugarán de la siguiente forma:

- Partido 1: Primero del Grupo Norte vs Primero del Grupo Centro 2
- Partido 2: Primero del Grupo Sur vs Primero del Grupo Centro 1

Estas llaves se jugarán en un único partido, en una cancha neutral determinada por la Dirección de Desarrollo. El equipo mejor clasificado en la fase regular del campeonato hará de local para los diferentes efectos. En caso de igualdad en cualquiera de los partidos de semifinales, clasificará el equipo que resulte triunfador en una serie de lanzamientos penales, de acuerdo con las normas impartidas por la Internacional F. A. Board.

Final: Los ganadores de las llaves de Semifinales jugarán de la siguiente forma:

- Ganador partido 1 vs Ganador partido 2

La final se jugará en un único partido, en una cancha neutral determinada por la Dirección de Desarrollo. El equipo mejor clasificado en la fase regular del campeonato hará de local para los diferentes efectos.

En caso de igualdad en el partido, será campeón el equipo que resulte triunfador en una serie de lanzamientos penales, de acuerdo con las normas impartidas por la Internacional F. A. Board.

El ganador del partido será el Campeón Nacional Infantil de Fútbol Formativo.

ARTÍCULO 9 - Tablas

Durante el desarrollo de cada Torneo, se llevarán las siguientes tablas estadísticas:

- a) Tabla de posiciones: Sistema de clasificación que sumará los puntos obtenidos por los equipos participantes en cada categoría. En el caso de igualdad de puntaje entre dos o más clubes se aplicarán los siguientes criterios de definición:
- i. Mejor diferencia entre los goles marcados y recibidos
 - ii. Mayor cantidad de partidos ganados.
 - iii. La mayor cantidad de goles marcados.
 - iv. La menor cantidad de goles recibidos.
 - v. Resultado de los partidos entre ellos.
 - vi. Sistema de puntos por deportividad, con el cual se deducen puntos por las tarjetas rojas y amarillas en los partidos de la fase regular conforme a los siguientes criterios:
 1. Primera tarjeta amarilla: Menos un (1) punto
 2. Segunda tarjeta amarilla/tarjeta roja indirecta: menos tres (3) puntos
 3. Tarjeta roja directa: menos cuatro (4) puntos
 4. Tarjeta amarilla y tarjeta roja directa: menos cinco (5) puntos
 - vii. Sorteo.
- b) Tabla de Rendimiento General: Sistema de clasificación que sumará los puntos obtenidos de los equipos clasificados que pasan a la fase de playoff, es decir de cada equipo se dividirán los puntos obtenidos por la cantidad de partidos jugados
En el caso de igualdad de puntaje entre dos o más clubes se aplicarán los siguientes criterios de definición:
- i. Mejor diferencia entre los goles marcados y recibidos
 - ii. Mayor cantidad de partidos ganados.
 - iii. La mayor cantidad de goles marcados.
 - iv. La menor cantidad de goles recibidos.
 - v. Resultado de los partidos entre ellos.
 - vi. Sistema de puntos por deportividad, con el cual se deducen puntos por las tarjetas rojas y amarillas en los partidos de la fase regular conforme a los siguientes criterios:
 1. Primera tarjeta amarilla: Menos un (1) punto
 2. Segunda tarjeta amarilla/tarjeta roja indirecta: menos tres (3) puntos
 3. Tarjeta roja directa: menos cuatro (4) puntos
 4. Tarjeta amarilla y tarjeta roja directa: menos cinco (5) puntos
 - vii. Sorteo.

ARTÍCULO 10 - Cambio de División.

Para el año 2023, los campeonatos de Fútbol Infantil se jugarán en una división única, por lo que no habrá ni ascensos ni descensos.

ARTÍCULO 11 - Término anticipado de Campeonato.

En caso de que un torneo que lleve disputado más del 60% de los partidos, deba ser terminado anticipadamente por motivos de fuerza mayor por el Directorio de la ANFP, la tabla final de cada campeonato se estructurará a través del porcentaje de rendimiento; esto es, calculando la cantidad de puntos obtenidos, dividido entre la cantidad de puntos disputados por cada equipo y multiplicado ese resultado por 100.

ARTÍCULO 12 - Viajes

- 1- Las delegaciones de los clubes que tengan desplazamientos aéreos estarán conformadas por cuarenta (40) personas como máximo: Treinta y cuatro (34) futbolistas entre las dos categorías que viajan juntas, además de seis (6) integrantes del cuerpo técnico. En el caso de que viaje solo una categoría, estará conformada por diecisiete (17) futbolistas y un máximo de 6 integrantes del cuerpo técnico. Los clubes no tienen la posibilidad de modificar estos números, es decir, sacrificar integrantes del cuerpo técnico para tener más futbolistas, o viceversa.
Los clubes que por alguna razón se vean obligados a viajar con menos integrantes, deberán informar por escrito a la Dirección de Desarrollo con el objeto de rebajar proporcionalmente la Orden de Servicio.
- 2- Cada vez que un club tenga que realizar un desplazamiento aéreo, debe enviar un Listado de Viaje (Formulario N°10) completo (desarrollo@anfpchile.cl), en un plazo de ocho (8) días antes de la fecha tentativa de viaje indicada por la Dirección de Desarrollo.
- 3- En caso de que el club necesite reemplazar a algunos de los pasajeros, podrá hacerlo respecto de un máximo de un 20% de la nómina de viaje. Esto se realiza enviando una solicitud por email a la Dirección de Desarrollo, que contenga los datos completos de los nuevos pasajeros y de los que serán reemplazados en un máximo de 48 horas antes del horario del vuelo.
Solo se harán efectivos estos reemplazos una vez que el ticket emitido tenga los datos de los nuevos pasajeros.

TÍTULO V REGLAS DEL JUEGO

ARTÍCULO 13 - Duración y Puntuación de los partidos.

- 1- Los partidos tendrán una duración de ochenta (80) minutos, divididos en dos tiempos de cuarenta (40) minutos con quince (15) minutos de descanso entre los tiempos.
- 2- En todos los partidos del Campeonato se aplicará la siguiente puntuación:
 - a) Tres puntos al equipo ganador.
 - b) Un punto a cada equipo en caso de empate.
 - c) Cero puntos al equipo perdedor.

ARTÍCULO 14. Alineaciones.

- 1- Un máximo de cuarenta y cinco (45) minutos antes del inicio de cada partido, los clubes deberán completar en el sistema online su alineación inicial. Esto se realizará de la siguiente manera:
 - a. Los usuarios del sistema COMET del club deben ingresar con su nombre de usuario y contraseña a la aplicación móvil (COMET Football) o bien a la página de este sistema.
 - b. En la aplicación móvil:
 - i. Ingresar al partido correspondiente
 - ii. Seleccionar local o visita según corresponda
 - iii. En "Alineación Inicial", seleccionar la opción "añadir"
 - iv. Una vez realizados los pasos anteriores, aparecerá el listado de futbolistas habilitados para dicho partido. Los futbolistas suspendidos o inhabilitados no estarán disponibles.
 - v. El usuario deberá seleccionar a los once (11) futbolistas titulares. Para esto debe buscar el nombre del futbolista y seleccionar el signo "+" al lado de este.
 - vi. Una vez seleccionado un futbolista, el usuario debe presionar en el círculo que está al lado del nombre e ingresar el número de camiseta que ocupará en el partido y aceptar con el signo "✓" con el teclado.
 - vii. Debajo del nombre del futbolista aparecerán tres opciones a seleccionar según corresponda: "AI" o "SL" por Alineación Inicial, "POR" o "GK" por Arquero, y "CP" por Capitán.
 - viii. Repetir el proceso con el resto de los futbolistas titulares.
 - ix. Una vez finalizado el proceso de los futbolistas titulares, el usuario deberá seleccionar el círculo con el signo "✓" en azul. Con esta acción quedará conformada la alineación titular.
 - x. Luego en la esquina superior izquierda, el usuario deberá seleccionar el signo "←" con lo que regresará a la lista de habilitados.
 - xi. A continuación, el usuario deberá presionar en "añadir" donde aparece la opción de "Suplentes"

- xii. Una vez realizada dicha acción, aparecerá el resto de los futbolistas disponibles para ir a la banca. El usuario deberá repetir el proceso anterior para seleccionar y poner número de camiseta a los siete (7) futbolistas que serán suplentes. Y luego seleccionar el círculo con el signo “√” en azul. Con esta acción quedará conformada la banca para el partido.
 - xiii. A continuación, el usuario debe regresar a la lista de habilitados seleccionando en la esquina superior izquierda el signo “←”.
 - xiv. Posteriormente se realizará el mismo proceso anterior con el máximo de seis (6) integrantes del Cuerpo Técnico, debidamente inscritos en el Cuaderno de Cargos.
 - xv. Es obligatorio alinear al menos a un entrenador habilitado y a profesional del área de la salud. En caso de faltar a esta norma, perderá los puntos en juego los que se le asignarán al rival con un resultado de 3 x 0, o el resultado real si la diferencia fuere igual o mayor. Además, el equipo infractor será informado al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo, el que podrá aplicar otras sanciones.
 - xvi. Recién una vez que ya están asignados los once (11) futbolistas titulares, el máximo de siete (7) suplentes, y el máximo de seis (6) integrantes del cuerpo técnico, el usuario debe seleccionar “Cambiar a VERIFICADO” y luego confirmar en el signo “√”. Cuando esta acción se realiza, la Planilla de Partido estará recién completa y ya no se permitirán más cambios.
- c. En la página web:
- i. Ir a la pestaña “Competiciones”, desplegarla y seleccionar “Mis Competiciones”
 - ii. A continuación, ingresar a la categoría correspondiente al partido
 - iii. En la zona “Elementos de Competición”, buscar el campeonato correspondiente e ingresar a él.
 - iv. Ingresar al partido correspondiente.
 - v. Seleccionar el club que corresponda y hacer click en el botón “Jugadores Disponibles”
 - vi. Una vez realizados los pasos anteriores, aparecerá el listado de futbolistas habilitados para dicho partido. Los futbolistas suspendidos o inhabilitados no estarán disponibles.
 - vii. A continuación, es necesario activar el botón “Load Available Players” justo debajo de “Jugadores”
 - viii. El usuario deberá seleccionar a los once (11) futbolistas titulares marcando la casilla “AI” por Alineación Inicial. También deberá seleccionar a un máximo de siete (7) futbolistas suplentes marcando la casilla “A” por Alineación. Además, deberá marcar la casilla “POR” por Arquero y “CP” por Capitán cuando corresponda.
 - ix. A cada uno de esos futbolistas, el usuario debe asignarle un número en el cuadro blanco que aparece a la izquierda de cada nombre, el que debe corresponder a la numeración de cada camiseta.
 - x. Terminado ese proceso, es necesario hacer click en el botón con el signo “→” que aparece al lado de “Jugadores Disponibles”
 - xi. Luego, el usuario debe presionar el botón “Cambiar” que aparece sobre el escudo del club correspondiente.
 - xii. El usuario deberá, entonces, seleccionar un máximo de seis (6) integrantes del Cuerpo Técnico, debidamente inscritos en el Cuaderno de Cargos.
 - xiii. Es obligatorio alinear al menos a un entrenador habilitado y a profesional del área de la salud. En caso de faltar a esta norma, perderá los puntos en juego los que se

le asignarán al rival con un resultado de 3 x 0, o el resultado real si la diferencia fuere igual o mayor. Además, el equipo infractor será informado al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo, el que podrá aplicar otras sanciones.

- xiv. Posteriormente, el usuario debe presionar el botón “guardar”.
 - xv. Recién una vez que ya están asignados los once (11) futbolistas titulares, el máximo de siete (7) suplentes, y el máximo de seis (6) integrantes del cuerpo técnico, el usuario debe seleccionar el botón “Save as VERIFICADO” que aparece sobre el escudo del club correspondiente. Luego se abrirá una ventana en la que es necesario confirmar haciendo click en “SI”. Cuando esta acción se realiza, la Planilla de Partido estará recién completa y ya no se permitirán más cambios.
- 2- El cuerpo arbitral fiscalizará que las alineaciones fueron subidas a tiempo. En caso de algún club no cumplierse con el proceso debidamente, será informado al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
 - 3- Una vez que los clubes hayan subido sus alineaciones estas estarán disponibles para que los diferentes usuarios del sistema COMET puedan verlas.
 - 4- En caso de que se produzca una lesión en el período entre que un club ya subió y verificó su alineación, y el inicio del partido, será el árbitro del encuentro el único que pueda permitir un cambio por algún futbolista inscrito en la suplencia. La modificación, que será consignada en el informe arbitral, no hará que el club pierda una sustitución. El futbolista reemplazado en esta situación no podrá participar del partido de ninguna forma.
 - 5- Cada club y el cuerpo arbitral tendrán la facultad de fiscalizar la cédula de identidad de cada futbolista y/o integrante del Cuerpo Técnico, con el fin de confirmar la identidad de quienes han sido seleccionados para cada partido.
 - 6- En caso de verificarse una suplantación de identidad, el futbolista involucrado y todos los integrantes del cuerpo técnico de dicho partido, quedarán suspendidos para participar de los torneos organizados por la ANFP por un año. Esto sin perjuicio de otras sanciones que pueda aplicar el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
 - 7- Los árbitros llevarán una planilla en físico de respaldo en caso de que el sistema esté caído y sea imposible subir las alineaciones en el momento correspondiente. Son ellos los únicos autorizados para reemplazar el sistema online por el manual si la situación así lo amerita.

ARTÍCULO 15 - Balones y uniformes.

- 1- Cada club está obligado a presentar un mínimo de tres (3) balones en buenas condiciones para cada partido. Los partidos se jugarán con los balones del equipo local, salvo que el árbitro del encuentro considere que no están en condiciones y decida ocupar los del equipo visitante.
- 2- Los futbolistas deberán actuar con los uniformes registrados en el Cuaderno de Cargos. El equipo local debe ocupar su uniforme principal salvo que el árbitro o la Dirección de Desarrollo soliciten una modificación. El equipo visitante deberá disponer, además, de un uniforme de reemplazo de colores

totalmente diferentes a los del equipo local, correspondiéndole al visitante, en caso de que el árbitro lo estime necesario, el cambio de uniforme.

- 3- Los arqueros de ambos clubes deberán presentar dos uniformes de diferentes colores, de manera que no se topen con los que ocupan ambos equipos, el arquero rival y/o el cuerpo arbitral. El árbitro del partido puede decidir el cambio de indumentaria o la combinación entre ambas si lo considera necesario.
- 4- Las camisetas de los jugadores deberán llevar estampado en la parte trasera, correspondiente a la espalda, un número de 25 centímetros de altura, en un color que deberá contrastar visiblemente con el del uniforme (claro sobre oscuro o viceversa) y ser legible, tanto para los espectadores que asisten a los partidos, como para la grabación de los encuentros. Asimismo, en la parte frontal de la pierna derecha del pantalón se exhibirá un número estampado, de 10 centímetros de altura.
- 5- Los uniformes de los Clubes de Fútbol Formativo no podrán exhibir publicidad de bebidas alcohólicas y/o tabaco. Esta situación deberá ser revisada por el árbitro antes del inicio del partido.
- 6- Los futbolistas están obligados al uso de canilleras. El árbitro podrá amonestar al futbolista que infrinja esta norma y deberá impedirle el ingreso al campo de juego en tanto no acate sus órdenes.
- 7- El árbitro deberá velar por la correcta presentación de los futbolistas. En caso de usar alguna prenda bajo el uniforme, esta debe ser del mismo color y no más larga que el pantalón. El árbitro tiene la facultad de amonestar al que infrinja estas normas e impedirle el ingreso al campo de juego hasta que cumpla sus órdenes.
- 8- Si el árbitro advierte que un futbolista lleva sobre él objetos que puedan ser peligrosos, tanto para él como para los demás futbolistas, tales como gargantillas, pulseras, anillos u otros objetos, deberá ordenar que se los quite. Si el futbolista no obedece la orden, no podrá tomar parte en el encuentro.
- 9- Para efectos de cambio de uniforme será considerado local el equipo mencionado en primer término en el fixture y visita el nombrado en segundo término.

ARTÍCULO 16 - Los partidos.

- 1- Cada partido será dirigido por una terna arbitral, quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego y las presentes Bases, cuando corresponda. Dicho cuerpo arbitral será designado por la Comisión de Árbitros de la ANFP.
- 2- Durante los partidos se autorizará el reemplazo de hasta siete (7) futbolistas, incluyendo el arquero, en tres (3) oportunidades, con el objeto de que el partido tenga menos interrupciones. Los cambios realizados en el entretiempo no restarán una de esas tres oportunidades.
- 3- Un futbolista reemplazado puede permanecer en la banca, pero no puede volver a tomar parte en el partido y tampoco puede participar en la ejecución de penales para decidir el resultado del mismo.
- 4- Si en determinado momento del partido quedan menos de siete (7) futbolistas actuando por uno u otro equipo, el árbitro deberá dar por finalizado el partido, y el equipo que quedó con menos de siete futbolistas

perderá los puntos en disputa, los que serán otorgados a su rival, por un marcador de 3 x 0, o el resultado real, si la diferencia fuere igual o mayor.

- 5- Todo futbolista expulsado del campo de juego deberá retirarse de inmediato a los camarines. El incumplimiento de esta norma será responsabilidad del futbolista y del cuerpo técnico.
- 6- Ningún futbolista podrá jugar por dos categorías diferentes en la misma fecha del campeonato salvo en el caso que entre un partido y otro hayan transcurrido más de ciento sesenta y ocho (168) horas (7 días). Sí podrá ser suplente en una y jugar en la otra.
- 7- Ningún futbolista podrá jugar por dos categorías diferentes en la misma fecha del campeonato salvo en el caso que entre un partido y otro hayan transcurrido más de 72 horas. Sí podrá ser suplente en una y jugar en la otra.
- 8- La Dirección de Desarrollo tiene la facultad de disponer controles preventivos antidopaje a cualquier futbolista que participe de los campeonatos, sean estos en días de partido o entrenamiento.
- 9- Al ingresar a la cancha, jugadores suplentes deben portar una bandera con el logo Gen Chile, la que deberá estar visible para los espectadores hasta el sorteo de los capitanes.
- 10- Si un futbolista está en el suelo por más de quince (15) segundos, un equipo médico ingresará a la cancha para evaluarlo y lo ayudará a salir de esta. Una vez que el jugador esté fuera de la cancha, será atendido por el personal de salud y no podrá reingresar hasta pasados tres (3) minutos desde que hizo abandono del campo de juego. El futbolista sólo podrá ser atendido en la cancha si la lesión pudiese ser de gravedad, como golpes en la cabeza, problemas cardíacos u otros.
En caso de que el jugador lesionado que fue atendido fuera de la cancha sea reemplazado, el cambio debe esperar los mismos tres (3) minutos para realizarse.
- 11- Es obligación del club local, presentar una camilla y disponer de dos personas para su operación en cada partido. El no cumplimiento de esta disposición hará presumir responsabilidad del club local, lo que significará sanciones a dirigentes.
- 12- Para calcular las horas transcurridas entre partido y partido, se considerará siempre la hora de inicio programada de ambos partidos.
- 13- Los clubes que hayan recibido las cámaras pixellot para la grabación de sus partidos, deberán subir a la plataforma de almacenamiento, la grabación de todos los encuentros en que sus equipos sub 13 y sub 14 hagan de local.
En la plataforma, deberán dar acceso a todos los clubes partícipes de la competencia que lo soliciten, así como también a las Selecciones Nacionales, la Dirección de Desarrollo y el INAF.
Una vez subido el partido, el club debe enviar el link de la grabación a la Dirección de Desarrollo (oaravena@anfpchile.cl) en un plazo máximo de 48 horas desde el término de cada partido. El club que no lo envíe en el plazo correspondiente, será penalizado con la resta de un (1) punto para cada categoría en que se incurrió en la falta, descuento que será aplicado en el mismo campeonato si la falta se comete en la fase regular y en el siguiente campeonato si se produce en la etapa de playoff. Solo el Tribunal de Disciplina podrá modificar esta sanción por un motivo que a su juicio sea debidamente justificado.

TÍTULO VI ESTADIOS – PROGRAMACIONES Y TRANSMISIONES

ARTÍCULO 17 - Recintos Deportivos.

- 1- Los partidos de estas competencias se desarrollarán en los recintos deportivos que las instituciones participantes acrediten reglamentariamente ante la Dirección de Desarrollo, la que exigirá que los campos de juego e instalaciones se encuentren en buenas condiciones de acuerdo con el Reglamento de Fútbol Joven o Formativo y aptos para el buen desarrollo de los encuentros.
- 2- Será obligación de los clubes locales presentar una cancha oficial, que tenga al menos camarines para los equipos local, visita y el cuerpo arbitral. Los recintos deben ser cerrados y garantizar la seguridad de los futbolistas, cuerpos técnicos, árbitros y público en general. Será obligatorio disponer del personal de seguridad y controles en cantidad suficiente. Además, para partidos determinantes, de riesgo, o de play off, el club local deberá presentar un estadio con sectores que permitan separar las hinchadas, tener una cancha de pasto sintético o natural (pareja y en buen estado) con medidas y rayado reglamentario. El no cumplimiento de esta disposición hará presumir responsabilidad del club local, lo que significará sanciones a dirigentes y al recinto.
- 3- A todas las instituciones se les programarán sus partidos en los estadios presentados en el Cuaderno de Cargos.
- 4- Ningún club que deba jugar en su estadio puede consentir hacerlo en el de su rival, ya que la calidad de local es irrenunciable y no puede ser cedida a ningún título.
- 5- La Dirección de Desarrollo podrá cambiar el recinto donde un club hace de local cuando:
 - a) A su juicio el recinto deportivo no ofrezca o se presuma que no cumple con las condiciones mínimas de seguridad para futbolistas, cuerpo técnico, árbitros y público en general. Aún en este caso no se puede programar en el estadio del rival.
 - b) Cuando por efectos del contrato de televisión sea imperioso jugar en el Complejo Quilín u otro Campo Deportivo que determine la Dirección de Desarrollo.
 - c) Cuando este no reúna las exigencias que se refieren en el Reglamento del Fútbol Joven o Formativo.
 - d) Cuando un partido específico requiera condiciones especiales de aforos, seguridad u otros.
- 6- Si un club no presenta un recinto deportivo en las condiciones solicitadas, se dará por ganador al equipo rival con el resultado de 3 x 0, la misma sanción se aplicará en caso de repetir la falta. En caso de continuar la no presentación de recintos habilitados y autorizados por una tercera ocasión, el Club quedará suspendido del Campeonato no reprogramándose en las nuevas mismas.

- 7- Es obligación del club local, en cada partido, fijar en todos los camarines un listado con servicios de urgencia que debe contener al menos:
 - a) Teléfonos y dirección de el o los servicios de urgencia más cercanos al recinto deportivo
 - b) Teléfonos y dirección de la comisaría de Carabineros más cercana y eventualmente del Plan Cuadrante correspondiente
 - c) Teléfonos de bomberos de la zona
- 8- Es obligación del club local disponer de un vehículo para llevar a alguna persona lesionada al centro de salud más cercano. Este vehículo debe ser conocido por los árbitros y ambos clubes y estar estacionado en una zona en que se permita una salida expedita.

ARTÍCULO 18 - Transmisiones televisivas y radiales.

- 1- En caso de transmisión por televisión, será facultad exclusiva de la Dirección de Desarrollo la elección del partido, recinto, día y horario. Cualquier otra transmisión, por cualquier otro medio televisivo o radial, deberá ser autorizado expresamente por la Dirección de Desarrollo, lo que se informará con la debida anticipación.
- 2- La publicidad en estáticos de los partidos transmitidos por televisión será de cargo exclusivo de la ANFP, y el lugar y horario del partido televisado será determinado por la Dirección de Desarrollo.
- 3- Los clubes locales tienen derecho a transmitir vía streaming, en sus plataformas propias, los partidos que no sean transmitidos oficialmente por la organización de los campeonatos. Para esto es necesario que se cumplan los siguientes requisitos:
 - a) Verificar que la transmisión a solicitar no corresponda a Servicios Limitados de Televisión, Televisión de pago y/o Televisión Abierta.
 - b) Hacer la solicitud por correo electrónico y recibir la aprobación de parte de la Gerencia Comercial & Marketing de la ANFP.
 - c) Cumplir con las especificaciones técnicas mínimas que solicitará la Gerencia Comercial & Marketing de la ANFP.
 - d) Una vez finalizado el partido, el club local debe enviar el compacto a la Gerencia Comercial & Marketing de la ANFP para ser compartido con medios y los otros clubes.
 - e) Una vez finalizado el partido, el club local debe enviar a la Gerencia Comercial & Marketing de la ANFP la siguiente información: Cantidad de reproducciones por plataforma, cantidad de visualizaciones y cantidad de usuarios conectados.
- 4- Los periodistas, reporteros gráficos e integrantes de transmisiones radiales que deseen cubrir los partidos del torneo deberán contar con la credencial de prensa virtual ANFP 2022, la del Círculo de Periodistas Deportivos o la de la Unión de Reporteros Gráficos. También deberán presentar la cédula

de identidad y el pase de movilidad en la entrada al recinto deportivo. El aforo máximo para los partidos será de 15 personas y todos ellos deben someterse a los protocolos de salud vigentes.

- 5- Los departamentos de prensa y comunicaciones de los clubes locales serán los encargados de acreditar a los medios de comunicación para cada partido. La recepción de antecedentes deberá ser al menos 24 horas antes del partido y el club deberá incluir en copia a la Gerencia de Comunicaciones de la ANFP.

ARTÍCULO 19 - Programaciones.

- 1- Las programaciones de cada partido serán fijadas por la Dirección de Desarrollo. En cada una de ellas, se procurará atender las sugerencias de los clubes locales. Estas sugerencias deberán ser enviadas a la coordinación del Fútbol Formativo (desarrollo@anfpchile.cl), los días lunes previos al partido, para cuando se jueguen partidos sábados o domingo, o 96 horas (4 días) antes de la fecha del partido -para cuando se juegue entre semana-, en ambos casos hasta las 15:00 horas.
En caso de que, una vez cumplidos estos plazos, el club local no haya enviado su propuesta de programación, la Dirección de Desarrollo programará en el recinto y hora que estime conveniente y el club local tendrá la obligación de acatar dicha disposición.
- 2- La programación oficial estará disponible los martes o 4 días antes del partido a través del sitio web de Campeonato Chileno, único medio oficial para esto, y será responsabilidad de los clubes informarse de esta.
- 3- No se aceptará ninguna propuesta de modificación de programación desde dos (2) días hábiles antes de la hora programada.
- 4- Los partidos de las categorías sub 13 y sub 14 se jugarán, como regla general, durante los fines de semana. Sólo podrán jugarse durante la semana en los siguientes casos:
 - a) Que esté programada así la fecha por la Dirección de Desarrollo
 - b) Por la necesidad de recuperación de partidos suspendidos por razones climáticas o por razones de fuerza mayor debidamente calificadas y autorizadas expresamente
 - c) Por la necesidad de adelantar partidos por alguna razón debidamente calificada por la Dirección de Desarrollo
 - d) Por viajes aéreos
 - e) Por transmisión de televisión

- 5- El club visita que se desplace durante el día, podrá solicitar a la Dirección de Desarrollo que el horario de programación no pueda ser:
- Anterior a las 11:00 hrs. ni posterior a las 18:00 hrs. cuando su ciudad esté a más de 99 kms. del recinto donde se jugará el partido.
 - Anterior a las 11:30 hrs. ni posterior a las 17:30 hrs. cuando su ciudad esté a más de 149 kms. del recinto donde se jugará el partido.
 - Anterior a las 12:00 hrs. ni posterior a las 17:00 hrs. cuando su ciudad esté a más de 199 kms. del recinto donde se jugará el partido.
 - Anterior a las 12:30 hrs. ni posterior a las 16:30 hrs. cuando su ciudad esté a más de 249 kms. del recinto donde se jugará el partido.
 - Posterior a las 16:00 hrs. cuando su ciudad esté a más de 299 kms. del recinto donde se jugará el partido.
- 6- Los partidos deben comenzar a la hora señalada en la programación, para lo cual los futbolistas y árbitros deberán estar formados al borde de la cancha al menos 10 minutos antes de la hora señalada para el inicio del partido, listos para comenzar. El no cumplimiento de esta disposición hará presumir responsabilidades que pueden ser informadas al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
- 7- Se programará siempre, a primera hora, la categoría mayor y a continuación la menor, con excepción de los partidos televisados oficialmente que pueden hacer cambiar este orden.
- 8- En los casos que se solicite suspender un partido por motivos climáticos de última hora, el responsable del club local deberá solicitar autorización a la Dirección de Desarrollo de manera telefónica y por escrito a alguno de los siguientes contactos:
- Gonzalo Gaete, Coordinador Fútbol Formativo, ggaete@anfpchile.cl +56 9 9357 0563
 - Jorge Guerrero Cortés, Director de Desarrollo Técnico, jguerrero@anfpchile.cl +56 9 9403 3930
- Una vez efectuada la suspensión, la misma persona del club local será responsable además de comunicar la suspensión al dirigente o delegado del club rival, de lo contrario el club local deberá asumir los gastos en que incurra la delegación que viajó innecesariamente.
- La solicitud de suspensión de un partido deberá presentarse siempre antes de que el club rival comience su viaje o traslado al recinto. De lo contrario, será el árbitro designado el único que determine si las condiciones de la cancha se prestan para jugar el partido.
- 9- Los clubes que durante el desarrollo de estos campeonatos participen en torneos nacionales o internacionales en forma paralela, deberán mantener un equipo cumpliendo con los partidos programados. En el caso que un club no pueda seguir cumpliendo en ambas competencias, éste deberá solicitar autorización por escrito a la Dirección de Desarrollo, adjuntando una propuesta de calendarización de los encuentros a jugarse antes del inicio de la fase final. Esta solicitud solo puede ser hecha para la fase regular del campeonato.

TÍTULO VII SELECCIONES NACIONALES JUVENILES

ARTÍCULO 20 - Futbolistas seleccionados

- 1- Los clubes deben poner a disposición a los futbolistas que sean llamados a constituir los cuadros representativos nacionales. El incumplimiento de esta obligación será sancionado de acuerdo con el Reglamento del Fútbol Joven o Formativo.
- 2- Cuando sean convocados cuatro o más futbolistas de un club por categoría, éste podrá solicitar a la Dirección de Desarrollo la reprogramación de un máximo de dos partidos que le corresponda jugar durante el período de convocatoria, siempre que se esté disputando la fase regular del torneo.

TÍTULO VIII CLASIFICACIÓN A TORNEOS INTERNACIONALES

ARTÍCULO 21 – Torneos Internacionales

- 1- En caso de que exista una invitación a algún campeonato internacional de estas categorías, será el Directorio el que defina cómo se clasifica a este.

TÍTULO IX IMPUGNACIONES Y SANCIONES

ARTÍCULO 22 - Sanciones por partidos

- 1- No existiendo causa de fuerza mayor debidamente calificada por la Dirección de Desarrollo, el equipo que no se presente a disputar un partido oficial, haga abandono del campo de juego antes del término reglamentario o se niegue a participar del juego, además de sufrir la pérdida de los puntos en disputa los que serán asignados al rival con un resultado de 3 x 0, se le descontarán 10 puntos de los que hubiere ganado hasta esa fecha, o de los que ganare en el futuro si a esa fecha tuviera acumulado menos de 10 puntos. Sin perjuicio de lo anterior, los antecedentes serán remitidos al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo para sancionar a las personas que resultaren responsables.
- 2- Si a juicio del árbitro la cancha no reúne las condiciones reglamentarias para desarrollar el partido, el Club local perderá los puntos, los que se asignarán al rival, obteniendo como resultado 3 x 0. Además, deberá pagar el monto del subsidio asignado al Club visitante para traslado, alojamiento y alimentación,

el que será descontado de los excedentes. Sin perjuicio de lo anterior, los antecedentes serán remitidos al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo para sancionar a los responsables.

- 3- Será de responsabilidad del Club local garantizar la seguridad e integridad de futbolistas, árbitros, dirigentes, cuerpos técnicos y público en general. Si a juicio del árbitro el comportamiento del público no garantiza el normal desarrollo del partido, éste lo suspenderá, pasando los antecedentes al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo. La sanción para esta infracción consistirá en que el club o los clubes involucrados, serán sancionados a jugar sin público por el resto de la competencia, o por un periodo mínimo de seis (6) meses.

ARTÍCULO 23 - Impugnaciones de partidos

- 1- Podrá impugnarse la validez de un partido en el caso que se haya incluido en un equipo a uno o más futbolistas en situación antirreglamentaria. El plazo para efectuar esta denuncia al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo es de 48 horas hábiles, contados desde la finalización de la fecha, mediante comunicación escrita debidamente registrada en la Secretaría del Tribunal. La impugnación podrá formularla cualquier club que participe en esta competencia.
- 2- Además de lo anterior, la Dirección de Desarrollo podrá impugnar por oficio los partidos en que hayan participado futbolistas en situación antirreglamentaria, así como también la participación de integrantes del cuerpo técnico o dirigentes que se encuentren inhabilitados.
- 3- Una vez notificados del fallo de la Unidad de Primera Instancia, los clubes involucrados podrán presentar el recurso de apelación antes del término de tres días hábiles contados desde la fecha de notificación. El secretario deberá elevar los antecedentes dentro de las 48 horas hábiles siguientes a la formalización del recurso a la Unidad de Segunda Instancia, debiendo en todo caso conservar copia de estos en su poder.

TÍTULO IX TRIBUNAL DE DISCIPLINA DEL FÚTBOL FORMATIVO

ARTÍCULO 24 - Funcionamiento del Tribunal

- 1- El Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo es autónomo y tiene competencia, salvo en lo que estas Bases y el Reglamento le confiere al Directorio de la ANFP y la Dirección de Desarrollo, para conocer y juzgar las faltas e infracciones que cometan durante el desarrollo de sus actividades deportivas, futbolistas, clubes participantes, dirigentes, directores técnicos, médicos, kinesiólogos, paramédicos, auxiliares y funcionarios de las divisiones del fútbol formativo.
- 2- Mientras se desarrolle el Torneo, el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo se reunirá ordinariamente todos los miércoles a las 17:30 horas. y extraordinariamente cuando lo disponga su presidente o a petición de la Dirección de Desarrollo.

- 3- Los futbolistas y miembros del cuerpo técnico de los clubes, expulsados en la fecha anterior o citados expresamente, deberán concurrir virtualmente a la sesión ordinaria más próxima del Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo; también deben asistir quienes no hayan sido expulsados, pero si hayan sido citados por la Secretaría de Fútbol Formativo. Si el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo sesiona de manera presencial, los citados de clubes de la Región Metropolitana deben asistir presencialmente.
- 4- Al Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo no se podrá asistir presencialmente en ropa deportiva, entendiéndose por ella, pantalón corto y/o polera sin mangas. Si la asistencia es online, el citado debe hacerlo con la cámara encendida, en un lugar adecuado, entendiéndose por esto que pueda estar en un lugar fijo, que no esté en la cancha, manejando o caminando. Para la conexión virtual, también se exige una vestimenta adecuada.

ARTÍCULO 25 - De las sanciones del Tribunal a futbolistas y cuerpos técnicos

- 1- Los futbolistas expulsados quedarán automáticamente inhabilitados para intervenir en el siguiente partido en tanto no resuelva el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
- 2- Las amonestaciones aplicadas por el árbitro serán registradas y el futbolista y/o miembro del cuerpo técnico que acumule un total de cinco (5) tarjetas amarillas en un mismo campeonato de manera consecutiva o alternada quedará suspendido para la siguiente fecha. Luego de cumplida la sanción, el futbolista y/o miembro del cuerpo técnico que acumule un total de tres (3) tarjetas amarillas en un mismo campeonato de manera consecutiva o alternada quedará suspendido para la siguiente fecha. Luego de cumplida esta sanción, el futbolista y/o miembro del cuerpo técnico que acumule un total de dos (2) tarjetas amarillas en un mismo campeonato de manera consecutiva o alternada quedará suspendido para la siguiente fecha.
- 3- Una vez comenzada la fase de playoff, los futbolistas partirán de cero el conteo de acumulación de tarjetas amarillas.
- 4- Los miembros del cuerpo técnico que hayan sido castigados por el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo con la medida de suspensión, una vez que sea notificada dicha sanción no podrán actuar, dar instrucciones, permanecer en la banca ni ingresar a camarines antes, durante ni después de un partido. En caso contrario, se considerará desacato a las sanciones impuestas por el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.
- 5- Ningún integrante del cuerpo técnico sancionado podrá formar parte de la delegación en caso de viajes aéreos a otras ciudades, con pasajes a cargo del presupuesto del Fútbol Formativo de la ANFP.
- 6- Todo futbolista y/o miembro del cuerpo técnico, sancionado por el Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo, deberá cumplir la sanción en la categoría en la cual fue sancionado y no podrá actuar en ningún torneo organizado por la ANFP hasta que se cumpla la sanción.
- 7- Si un integrante de un cuerpo técnico es expulsado, quedará preventivamente suspendido de inmediato, por lo que no podrá dirigir ni participar de los partidos de ninguna categoría que se lleven a cabo antes de la sesión del Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo.

- 8- Para contabilizar el cumplimiento de los castigos, se considerará como “fecha” los próximos partidos sucesivos de la categoría y no podrá actuar en ninguna de ellas, hasta completar la totalidad de la sanción.
- 9- Los futbolistas suspendidos por acumulación de tarjetas amarillas deberán cumplir su sanción al partido o fin de semana siguiente a la notificación de la sanción por parte de la Secretaría de Fútbol Formativo.
- 10- Los clubes se considerarán como notificados de las sanciones del Tribunal de Disciplina del Fútbol Formativo, a las 12:00 horas del día siguiente a la sesión (para efecto de apelaciones y reconsideraciones). Es responsabilidad de cada club procurarse la información sobre los futbolistas castigados por el Tribunal.
- 11- Serán revisadas por la Unidad de Segunda Instancia las apelaciones que presenten nuevos antecedentes y que sean presentadas en la forma y en el plazo máximo de 48 horas hábiles de notificada la sanción.

TÍTULO X PREMIACIONES

ARTÍCULO 26 - Trofeos y medallas

Los clubes que resulten ganadores del Campeonato Nacional Infantil, tanto en el Torneo de Apertura como en el de Clausura, en las distintas categorías, serán premiados con una copa y 35 medallas doradas para futbolistas y cuerpo técnico. Los equipos que sean vicecampeones serán premiados con 35 medallas plateadas.

ARTÍCULO TRANSITORIO PRIMERO. Modificación del sistema de campeonato

En caso de que por fuerza mayor no se permita el inicio o normal desarrollo de los campeonatos, la Dirección de Desarrollo tendrá la facultad de modificar las fechas de inicio, de inscripción y/o entrega de documentación. También podrá interrumpir los campeonatos o modificar las etapas finales de estos.

Si la reducción no permite desarrollar el torneo íntegramente, podrá también modificar el sistema de cualquiera de los campeonatos por otro más corto o que se desarrolle de manera local.

DIRECCIÓN DE DESARROLLO ANFP
Santiago, diciembre de 2022

Estas bases fueron aprobadas por el Consejo de Presidentes de la ANFP el 12 de enero de 2023